

# Vedlegg

## Nettside, Webshop og Beregningsmodell.

Magnus Eriksen, s141765

Øyvind Schjelderupsen, s141758

Peder Sundbø, s141795

## **Innholdsfortegnelse**

Vedlegg 1 - Kravspesifikasjon .....	3
Vedlegg 2 - Fremdriftsplan .....	9
Vedlegg 3 – Aktivitetskart .....	10
Vedlegg 4 – Risikoanalyse .....	15
Vedlegg 5 – Use Case .....	16
Vedlegg 6 – Brukermanual for beregningsmodell.....	18
Vedlegg 7 – Kildekode - Nettside.....	24
Vedlegg 8 - Kildekode - Adobe Flash Actionscript 3.0.....	46

## Vedlegg 1 - Kravspesifikasjon

### Presentasjon

Hovedprosjektet gjennomføres ved Høgskolen i Oslo, avdelingen for ingeniørutdanning. Målet med oppgaven er å utvikle en online webshop for bestilling av postkasser. Dette vil lette arbeidsmengden til de ansatte i postkasseavdelingen betraktelig, siden de da slipper å snakke fysisk med hver enkelt kunde. I tillegg skal vi lage en beregningsmodell som gjør det mulig for kunder og arkitekter å beregne mål for plassering av postkasser i eksisterende bygg og nybygg. Disse systemene må stille store krav til brukervennlighet da brukerne ofte kan være uerfarne databrukere.

### Om bedriften

Stansefabrikken Products AS ble i 2007 skilt ut som et eget forretningsområde som fokuserer på salg av produkter og løsninger innen et bredt spekter av elektroskap og postkasser. Selskapet er lokalisert på Fornebu og Fredrikstad er et datterselskap av Stafa Industrier AS. Virksomheten er salg av postkassesystemer til boligblokker i Norge. Kassene er produsert i Litauen og Norge. Disse har solgt jevnt over mange år på bekjentskaper og navn.

### Bakgrunn for prosjektet

I de senere år er det blitt mer og mer viktig å være på nett med brosjyrer og andre hjelpemidler som bedriftens kunder kan benytte. Stansefabrikken AS har mange kunder med spesielle behov slik som arkitekter, byggefirmaer og forhandlere. De mangler hjelpemidler på nettet for oppsett av kasser i forhold til størrelsen på kassene og de lover som til en hver tid gjelder. Bedriften ønsker å utvikle enkle hjelpemidler for kundene sine i form av tabeller eller regneark som letter arbeidet for begge parter. Samtidig vil det bli behov for å utvikle en netthandel som også vil lette arbeidet.

## **Forord**

Denne kravspesifikasjonen ble utarbeidet av gruppen sammen med oppdragsgiver, hvor oppdragsgiver måtte godkjenne kravspesifikasjonen før videre arbeid ble fastslått. Kravspesifikasjonen er beregnet for de medvirkende i prosjektet, altså oppdragsgiver, gruppe medlemmene og veileder. Den er også beregnet for en sensor som skal evaluere og bedømme prosjektresultatet. Systemets funksjonalitet, spesifikasjoner og rammebetingelser er beskrevet i dette dokumentet, som er en instruks for hvordan systemets skal fungere.

## **Leserveiledning**

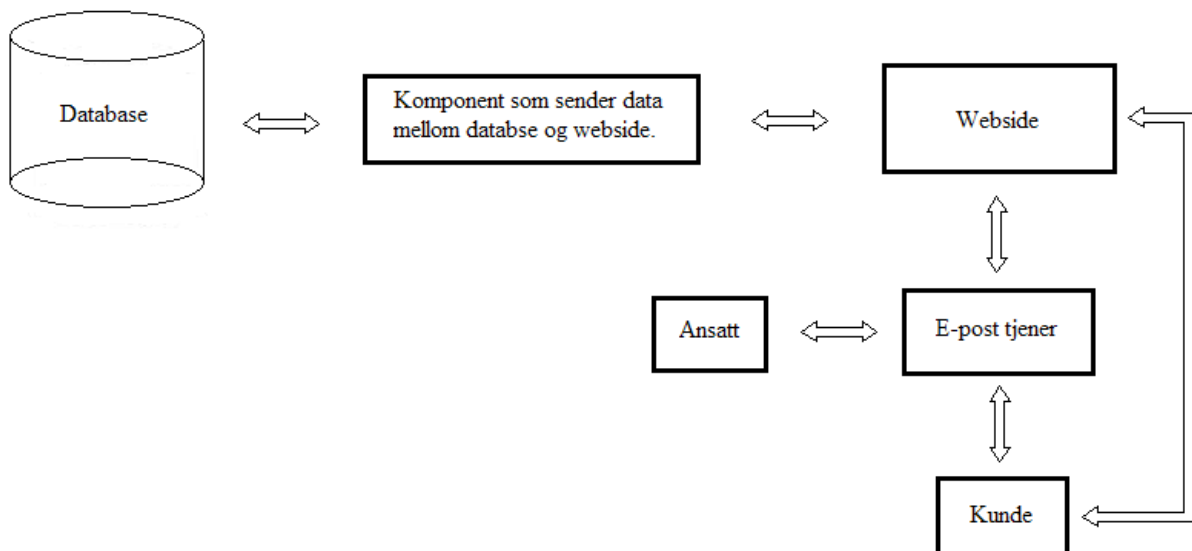
Kravspesifikasjonen består av følgende deler:

- Presentasjon
- Om bedriften
- Bakgrunn for prosjektet
- Forord
- Innholdsfortegnelse
- Systembeskrivelse
- Rammekrav til systemet
- Systemkonstruksjonskrav
- Dokumentasjonskrav
- Use Case diagram
- Use Case beskrivelser
- Ord og uttrykk

## Systembeskrivelse

Systemet skal inneholde:

- Mulighet til å bestille postkasser på nett. Det skal være mulig å velge antall og type postkasser.
- En webshop hvor kunder kan bestille ønskelige postkasser uten å benytte beregningsmodellen.
- En beregningsmodell i Flash som regner ut hvor mye plass som trengs til postkasser i henhold til standard for plassering av postkasser og mål oppgitt av kunde/arkitekt.
- Mulighet for kunde å sette sammen ønskelige postkasser ved hjelp av ”drag and drop” i Flash.
- Database over alle typer postkasser med mål i millimeter.
- Mulighet for å skrive ut resultatet fra beregningsmodellen.
- Bekreftelse til kunde via e-post.
- Ansatte varsles om bestillinger på e-post.



*Illustrasjon over strukturen i systemet.*

## **Rammekrav i systemet**

- Hoveddelene skal programmeres i PHP (objektorientert).
- Beregningsmodellen skal utarbeides i Flash.
- Systemet skal kunne utvides.

## **Eventuelle krav til systemkonstruksjon**

Vår kunde har opplyst oss om at vi står fritt til å bruke de løsningene vi synes passer best til å utvikle dette systemet. Vi har valgt å utvikle systemet primært i PHP siden dette er et programmeringsspråk som alle på gruppen behersker. Når det gjelder design på siden har vi valgt å bruke CSS, Flash og HTML for å utvikle et brukervennlig grensesnitt. For redigering av bilder/grafiske enheter bruker vi GIMP. IBM Rational Rose brukes i planleggingsperioden for å få et konkret overblikk over systemets oppbygning og hendelsesforløp. Databasen er en MySQL database og designes i DB designer, hvor blant annet alle tabeller og deres sammenhørighet planlegges.

## **Eventuelle krav til dokumentasjon**

- Det skal i hele prosjektperioden føres en prosjektdagbok som beskriver hva som blir gjort, hvem som har ansvar for ulike prosesser og når ulike ting blir utført.
- Det ferdige prosjektet skal dokumenteres med:
  - Prosjektrapport
  - Kravspesifikasjon
  - Brukermanual
  - Prosessrapport

## Ord og uttrykk

PHP	PHP: "Hypertext Preprocessor". Programmeringsspråk. Brukes til å utvikle nettsider.
Flash	Betegnelse som refererer til programvaren Adobe Flash. Gir animasjon på nettsider.
GIMP	"GNU Image Manipulation Program". Blir brukt til å behandle og lage illustrasjoner, digital grafikk og fotografier.
Webshop	Uttrykk for handel på nett.
Netthandel	Norsk uttrykk for handel på nett.
"Drag and Drop"	Betyr at brukeren kan interagere med eventuelle elementer ved å ta tak i ett element og plassere det på ønskelig sted.
Database	Samling av data.
MySQL	Versjon av SQL (Structured Query Language). Relasjonsdatabase for behandling av data.
CSS	"Cascading Style Sheets". Brukes til å definere utseende på filer skrevet i HTML eller XML.
HTML	"HyperText Markup Language". Markeringsspråk for formatering av nettsider med informasjon som skal vises i en nettleser.
Grensesnitt	Betegnelse for hvordan en bruker kommuniserer med ett system.
Use Case	Forklaring og beskrivelse av elementer i ett system.

Trigger	Element som må til for at ulike hendelser skal utløses.
Prebetingelse	Betingelse for at noe skal bli utført.
Postbetingelse	Betingelse som er resultat av at noe har blitt utført.





### Vedlegg 3 – Aktivitetskart

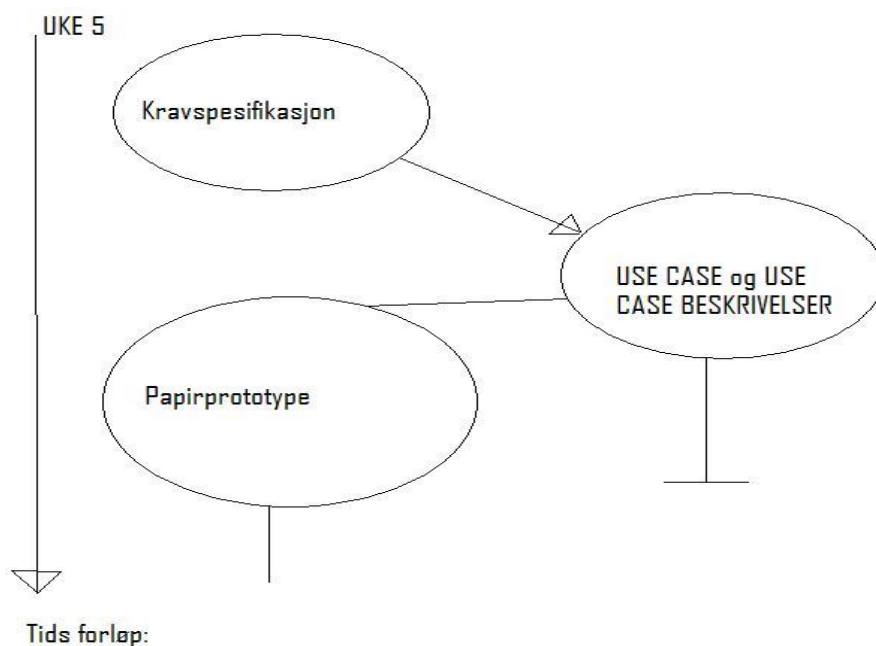
Planlegging dato: 29.01-09 TIL

Hva kan gjøres i de neste 2 ukene:

Vi vil sette opp litt mer en hva vi tror vi rekker slik at hvis vi rekker mer en forventet gjøres dette. Hvis ikke vil de da bli påført neste arbeidsplanleggings dokument:

Hva kan gjøres:	Hvorfor gjøres denne prosessen:	Hvem har ansvar:	Tid det tok:	Frist satt opp i Fremdriftsplan:
Kravspesifikasjon	Planlegging og fastslåing av prosjekt	Peder Sundbø	Ble ferdigstilt uke 8	Uke 9
Use Case	En del av kravspesifikasjon. Grafisk visning av systemets interaksjon med brukerne.	Magnus Eriksen	Ble ferdigstilt Uke 8	Uke 8
Use Case beskrivelser	Skriftlig beskrivelse av Use Case	Magnus Eriksen	Ble ferdigstilt Uke 8	Uke 8
Papirprototyp	Fordypning og en fysisk modell av Use Case	Øyvind Schjelderupsen	Ferdigstilt i uke 9	Uke 8
ER-diagram	Planlegging av database og dataflyt	Øyvind Schjelderupsen		

#### Aktivitetsdiagram:



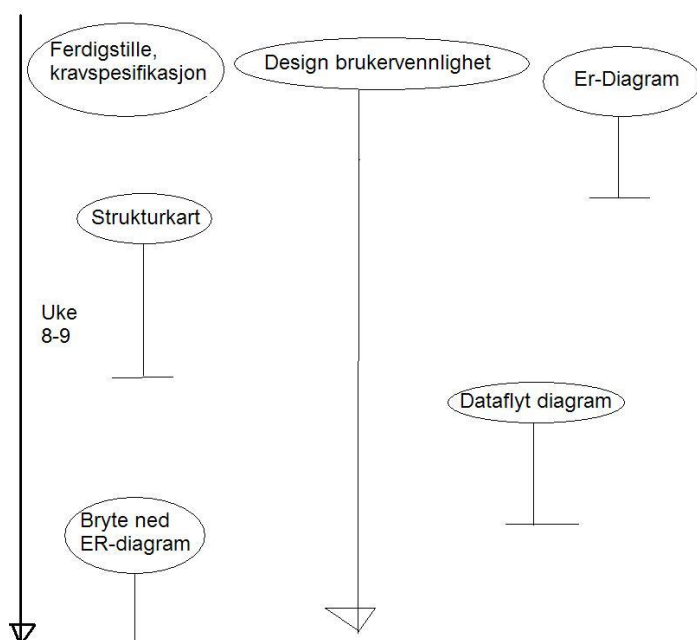
**Planlegging dato:** 10.02-09 TIL 27.02-09

Hva kan gjøres i de neste 2 ukene:

Vi vil sette opp litt mer en hva vi tror vi rekker slik at hvis vi rekker mer en forventet gjøres dette. Hvis ikke vil de da bli påført neste arbeidsplanleggings dokument:

Hva kan gjøres:	Hvorfor gjøres denne prosessen:	Hvem har ansvar:	Tid det tok:	Frist satt opp i Fremdriftsplan:
Ferdigstille alle punkter under kravspesifikasjonen i arbeidsplanen og dokumentere dem	For planlegging av systemet	Alle	Ble ferdigstilt uke 8	Uke 8
ER-diagram	Planlegging av database	Øyvind	Uke 10	Uke 9
Strukturkart		Peder	Uke 10	Uke 10
Dataflyt diagram	Oversikt over systemstruktur	Magnus	Uke 10	Uke 10
Bryte ned ER-diagram	Dypere forståelse og planlegging av Database	Peder og Øyvind	Uke	Uke 11

### Aktivitetsdiagram:



Påvirkninger: Hele uke 8 var 2 av gruppemedlemmene syke så derfor ble denne 2 ukers planlegging litt utsatt. Vi ble nødt til å jobbe med ER-diagram uke 10.

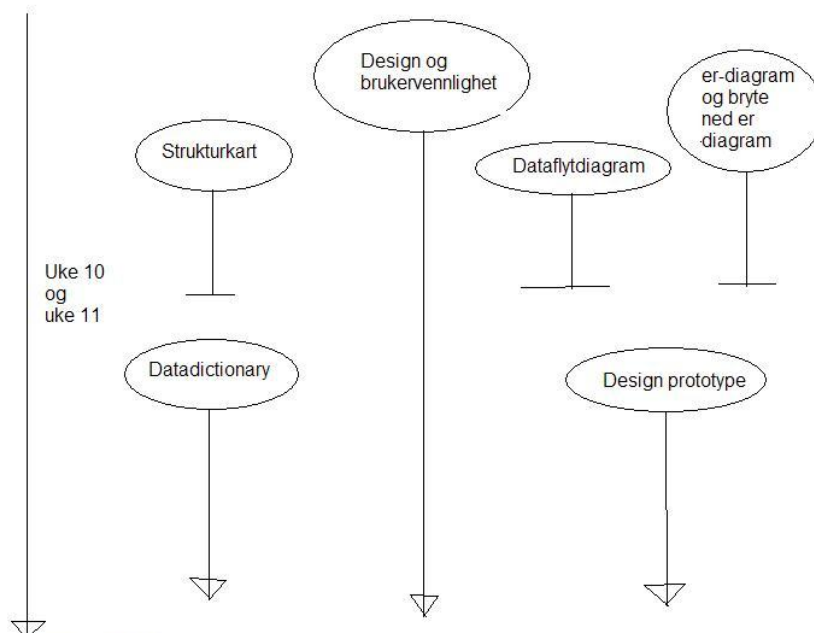
**Planlegging dato:** 3.03-09 TIL 12.03-09

Hva kan gjøres i de neste 2 ukene:

Vi vil sette opp litt mer en hva vi tror vi rekker slik at hvis vi rekker mer en forventet gjøres dette. Hvis ikke vil de da bli påført neste arbeidsplanleggings dokument:

Hva kan gjøres:	Hvorfor gjøres denne prosessen:	Hvem har ansvar:	Tid det tok:	Frist satt opp i Fremdriftsplan:
ER-diagram	For planlegging av database	Øyvind	Uke 10	Uke 9
Strukturkart		Peder	Uke 10	Uke 10
Dataflyt diagram	Oversikt over systemstruktur	Magnus	Uke 10	Uke 10
Bryte ned ER-diagram	Dypere forståelse og planlegging av Database	Peder og Øyvind	Uke 10	Uke 11
Valg av verktøy	For og fastslå valg av verktøy	Alle	Uke 10	Uke 11
Dataordbok				Uke 12
Design prototyp	For og lage et design av beregningsmodellen	Alle		Uke 12

**Aktivitetsdiagram:**



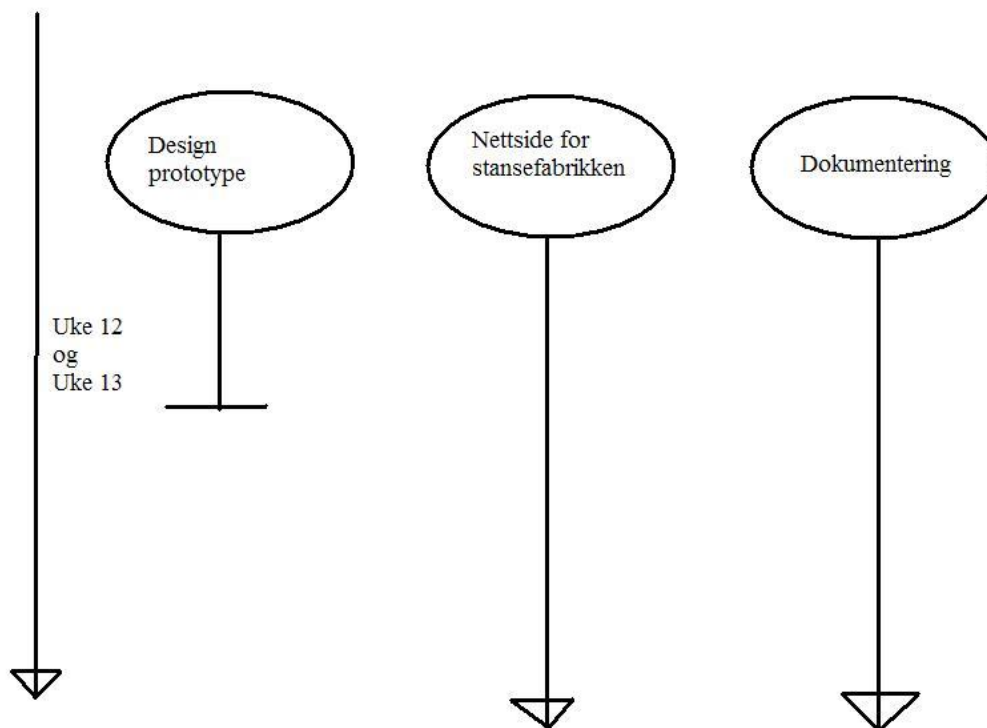
**Planlegging dato:** 16.03-09 TIL 27.03-09

Hva kan gjøres i de neste 2 ukene:

Vi vil sette opp litt mer en hva vi tror vi rekker slik at hvis vi rekker mer en forventet gjøres dette. Hvis ikke vil de da bli påført neste arbeidsplanleggings dokument:

Hva kan gjøres:	Hvorfor gjøres denne prosessen:	Hvem har ansvar:	Tid det tok:	Frist satt opp i Fremdriftsplan:
Design prototyp	For testing av design	Peder	Uke 12	Uke 12
dokumentering	For dokumentering av prosjektet	Alle		Uke 22
Nettside for Stansefabrikken AS	Implementasjon av produktet	Alle		Uke 20

### Aktivitetsdiagram



**Planlegging dato:** 13.04-09 TIL 15.05-09

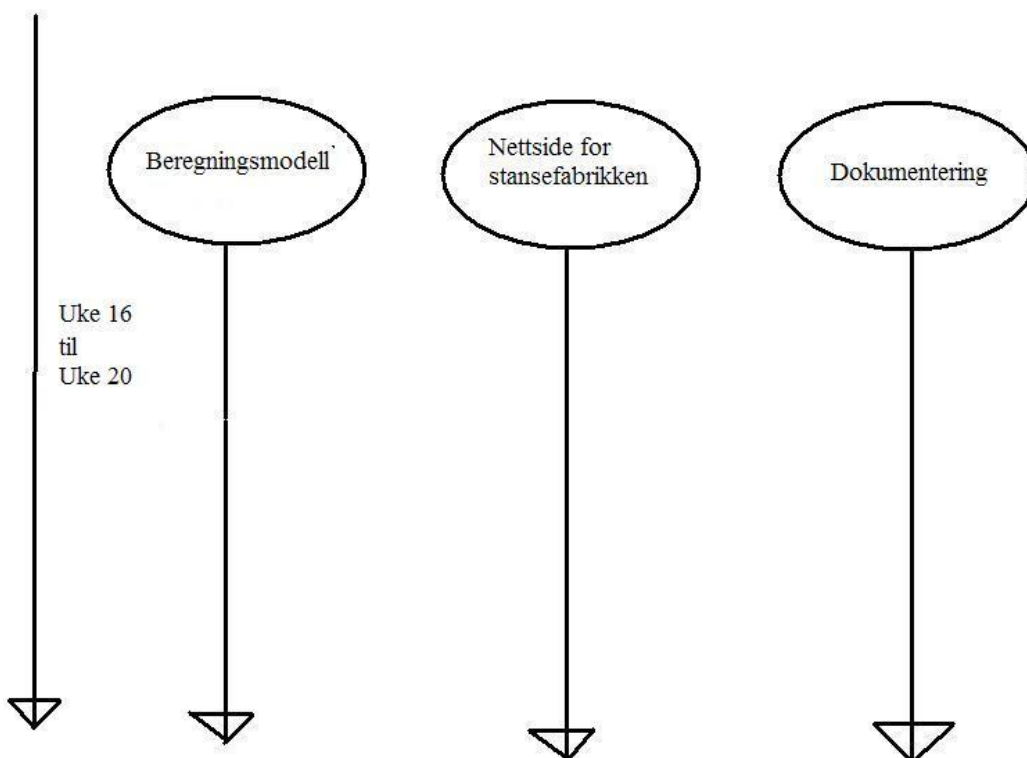
Denne arbeidsplanleggingen går over 5 uker fordi vi har kommet til implementeringsfasen, der vi vil jobbe en stund med implementering.

Hva kan gjøres i de neste 2 ukene:

Vi vil sette opp litt mer en hva vi tror vi rekker slik at hvis vi rekker mer en forventet gjøres dette. Hvis ikke vil de da bli påført neste arbeidsplanleggings dokument:

Hva kan gjøres:	Hvorfor gjøres denne prosessen:	Hvem har ansvar:	Tid det tok:	Frist satt opp i Fremdriftsplan:
Beregningsmodell	Implementering av Flash	Peder		Uke 20
Dokumentering	For dokumentering av prosjektet	Alle		Uke 22
Nettside for Stansefabrikken AS	Implementasjon av produktet	Alle		Uke 20

### Aktivitetsdiagram



## Vedlegg 4 – Risikoanalyse

### Risikobeskrivelse

Risiko	Hvor	Beskrivelse
Sykdom	Prosjekt	Arbeid fordeles på andre og gir forsinkelser i utviklingsprosessen
Tap av data	Prosjekt og produkt	Forsinkelser og omarbeid
Student slutter	Prosjekt	Mer arbeid på resten av teamet
Store uenigheter i gruppa	Prosjekt	Forsinkelser og løsning av problem
Prosjektet er underestimert	Prosjekt og produkt	Prosjektet koster mer enn det vi hadde forutsett.
Endring av kravspesifikasjon	Prosjekt og produkt	Gjøre flere endringer

### Risiko og følger

Høy = 3 = ca 60% - 90%, Middels = 2 = ca 36%- 59%, Lav = 1 = ca 1% - 35%

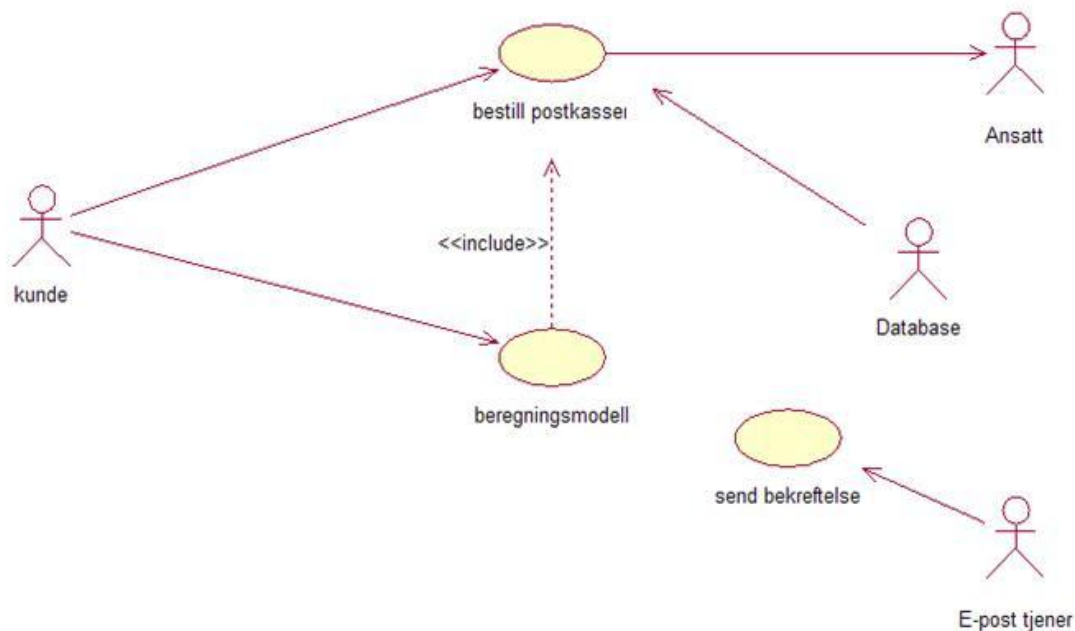
Risiko	Sannsynlighet	Følger
Sykdom	Middels	Akseptabel
Tap av data	Lav	Alvorlig
Student slutter	Lav	Alvorlig
Store uenigheter i gruppa	Lav	Alvorlig
Prosjektet er underestimert	Høy	Alvorlig
Endring av kravspesifikasjon	Høy	Alvorlig

### Risikostyring

Risiko	Strategi
Sykdom	Melde fra, fordeling av arbeidsoppgaver ved behov.
Tap av data	Hente tilbake filer fra backup og eventuelt å gjøre de nyeste endringene om igjen
Student slutter	Fordele arbeidsoppgaver
Store uenigheter i gruppa	Diskusjon og avstemning for å løse problemet
Prosjektet er underestimert	Hvis kunde må ha prosjekt ferdig til avtalt tid blir det overtid jobbing, hvis ikke bes det om mer tid til fullføring av prosjekt
Endring av kravspesifikasjon	Endring av estimer og lengre tid (hvis trengs) Endre systemet etter de nye kravene som er spesifisert.

## Vedlegg 5 – Use Case

### Use Case diagram



### Use Case beskrivelser

<b>Use Case</b>	Beregningssystem
<b>Aktør</b>	Kunde
<b>Trigger</b>	Kunde ønsker beregning av plass til postkasser
<b>Prebetingelse</b>	Kunden ønsker å bruke beregningssystem
<b>Postbetingelse</b>	Kunden får en grafisk beregningssystem av oppgangen med postkasser.
<b>Normal hendelsesflyt</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Systemet spør om breddemål i oppgangen.</li> <li>2. Kunden skriver inn breddemål og bekrefter det.</li> <li>3. Systemet viser postkassetyper.</li> <li>4. Kunden velger en postkassetype.</li> <li>5. Systemet viser alle størrelser av valgt postkassetype og setter av et område for plassering av kasser. Den informerer om "drag and drop" funksjonen.</li> <li>6. Kunden drar ønskede postkasser over på veggen og godkjenner.</li> <li>7. Systemet viser tegning av veggen og gir mulighet for utskrift av tegning. Den gir også mulighet for å gå direkte til bestill postkasser.</li> </ol>
<b>Variasjoner</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>6a. Kunden drar en kasse som ikke passer i forhold til breddemål. Systemet vil informere om at dette ikke er mulig.</li> </ol>

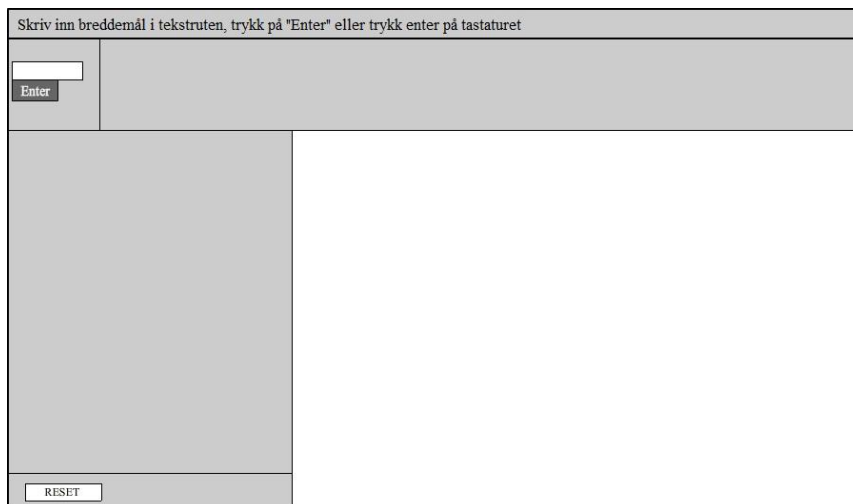


<b>Use Case</b>	Bestill Postkasser
<b>Aktør</b>	Kunde
<b>Trigger</b>	Kunde ønsker å bestille postkasser
<b>Prebetingelse</b>	Kunden har tenkt å bestille postkasser
<b>Postbetingelse</b>	Kunden får bestilt postkasser
<b>Normal hendelsesflyt</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Systemet viser kunden hvilke postkasser de har til utvalg.</li> <li>2. Kunden velger type postkasse som ønskes kjøpt.</li> <li>3. Systemet viser hva kunden har valgt og ber om antall kasser som ønskes, og om antall oppganger det gjelder.</li> <li>4. Kunden skriver inn antall postkasser og antall oppganger og bekrefter.</li> <li>5. Systemet ber så om informasjon om kunden: Navn, Adresse, Adresse(installasjonssted) og tlf nummer.</li> <li>6. Kunden skriver inn påkrevd info og bekrefter.</li> <li>7. Systemet gir bekreftelse på bestilling å informerer om at selger vil kontakte dem snarest mulig.</li> </ol>
<b>Relatert informasjon</b>	Påkrevde felter er markert med (*)

<b>Use Case</b>	Send bekreftelse
<b>Aktør</b>	E-post tjener
<b>Trigger</b>	Kunden har bestilt postkasser
<b>Prebetingelse</b>	Kunden har tenkt å bestille postkasser
<b>Postbetingelse</b>	Bekreftelse blir sendt til kundens e-post.
<b>Normal hendelsesflyt</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. E-posttjener får informasjon om bestilling</li> <li>2. E-posttjener håndterer informasjon og legger det til i et e-postoppsett</li> <li>3. E-post tjener sender svar til kundens e-post adresse.</li> </ol>

# Brukermanual

## Beregningsmodell



The screenshot shows a web interface for a calculation model. At the top, there is a header bar with the text "Skriv inn breddemål i tekstruten, trykk på 'Enter' eller trykk enter på tastaturet". Below this, there is a text input field on the left, followed by a grey bar containing an "Enter" button. The main area is divided into two columns: a grey column on the left and a white column on the right. At the bottom left, there is a "RESET" button.



Høgskolen i Oslo, Avdeling for ingeniørutdanning.

Laget for Stansefabrikken AS.

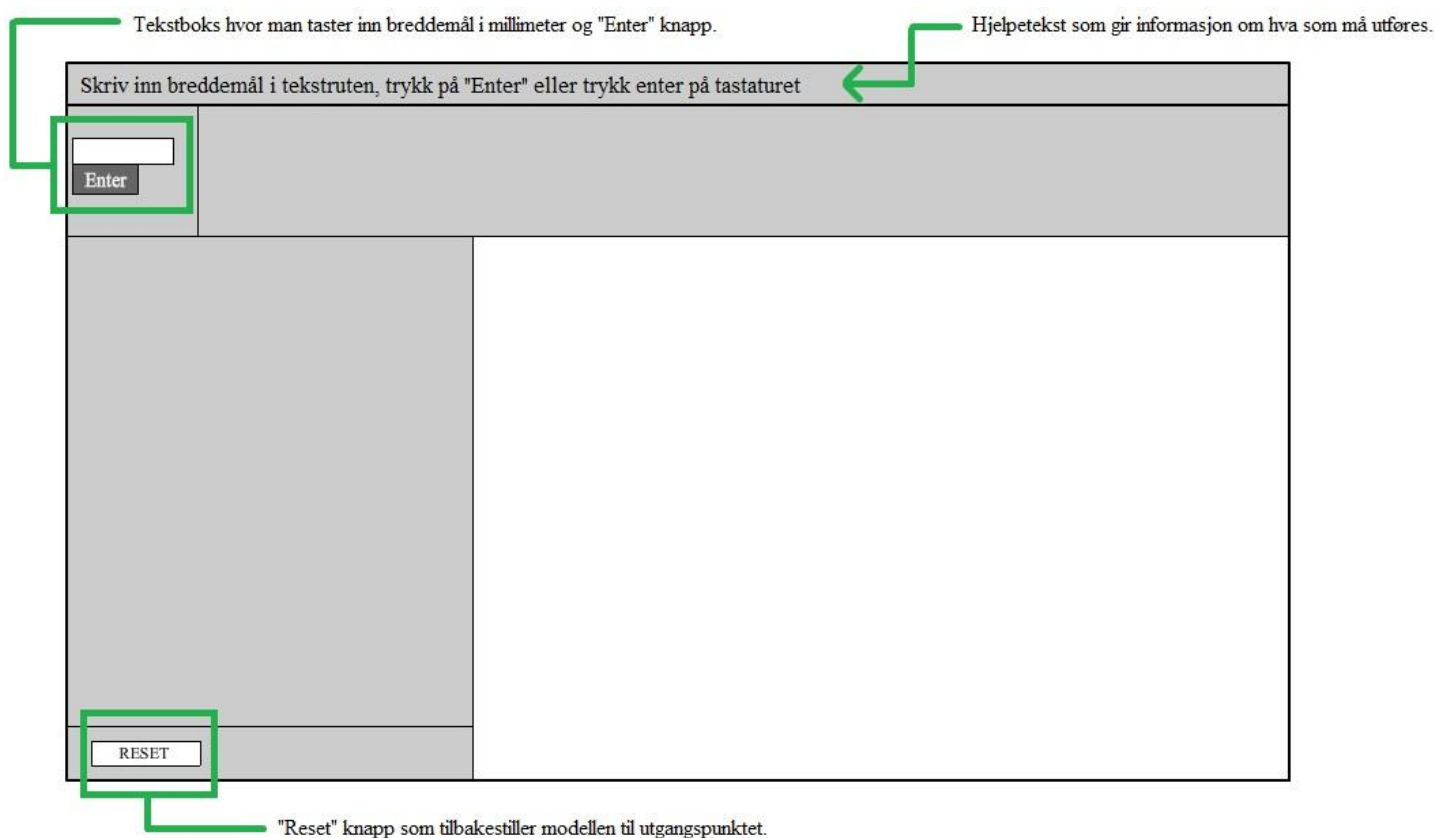
2009

Denne brukermanualen tar for seg beregningsmodellen og alle stegene som man må igjennom for å oppnå en vellykket modell etter egne breddemål. En betingelse for å kunne benytte denne beregningsmodellen er at bredden på det området som det skal plasseres postkasser på er målt opp og breddemålet er i mm.

Det er hele tiden mulig å trykke på "Reset" knappen nederst til venstre i modellen. Dette medfører at modellen blir tilbakestilt til utgangspunktet og det er mulig å starte på nytt. Denne funksjonen kan benyttes hvis det oppstår eventuelle feil.

### Steg 1:

Skriv inn breddemålet inn i tekstboksen og trykk på Enter.



## Steg 2:

Velg type postkasse ved å trykke på den med musepekeren.

Hjelpetekst som gir informasjon om hva som må utføres.

Bilde av type postkasse. Trykk på bildet for å velge.

Velg Type Postkasse

Enter

Området som postkassene kan plasseres på.

4000 mm

Høyde	Bredde
1750 mm	2323 mm

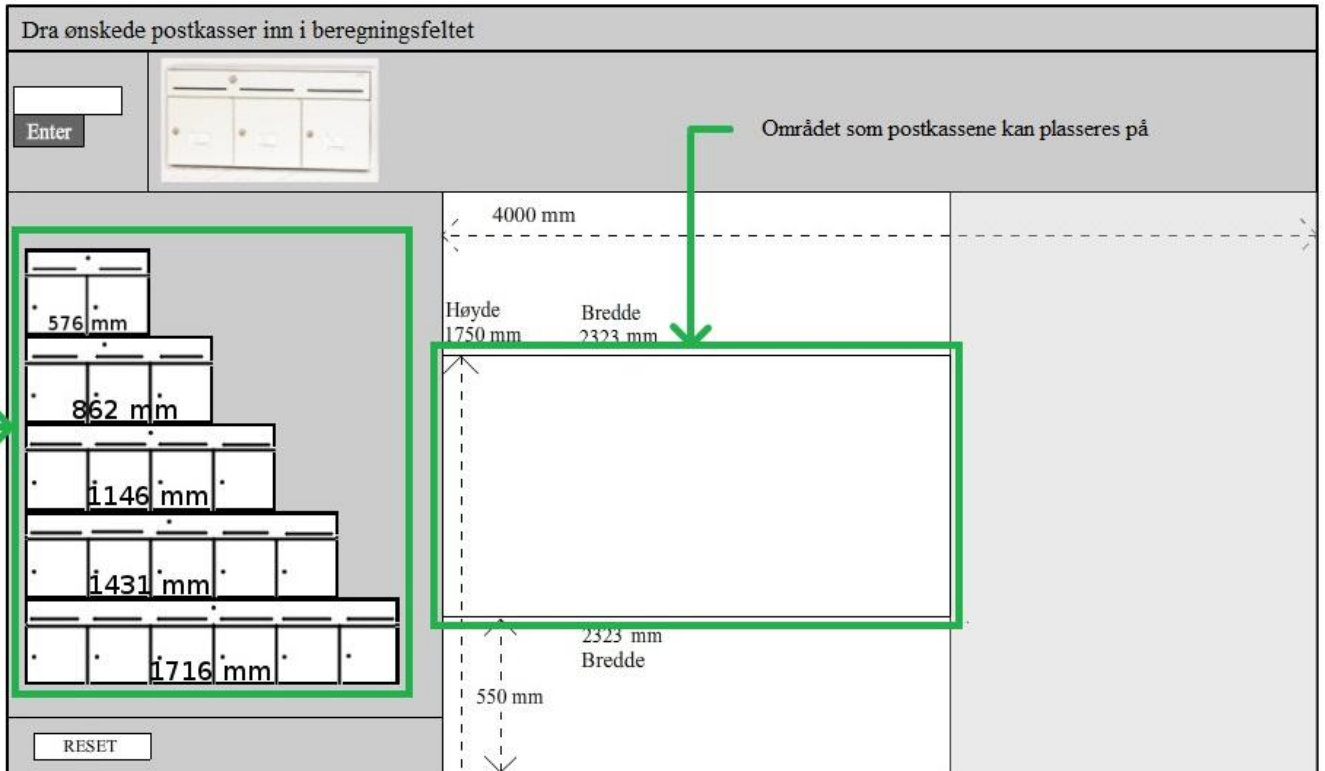
2323 mm  
Bredde

550 mm

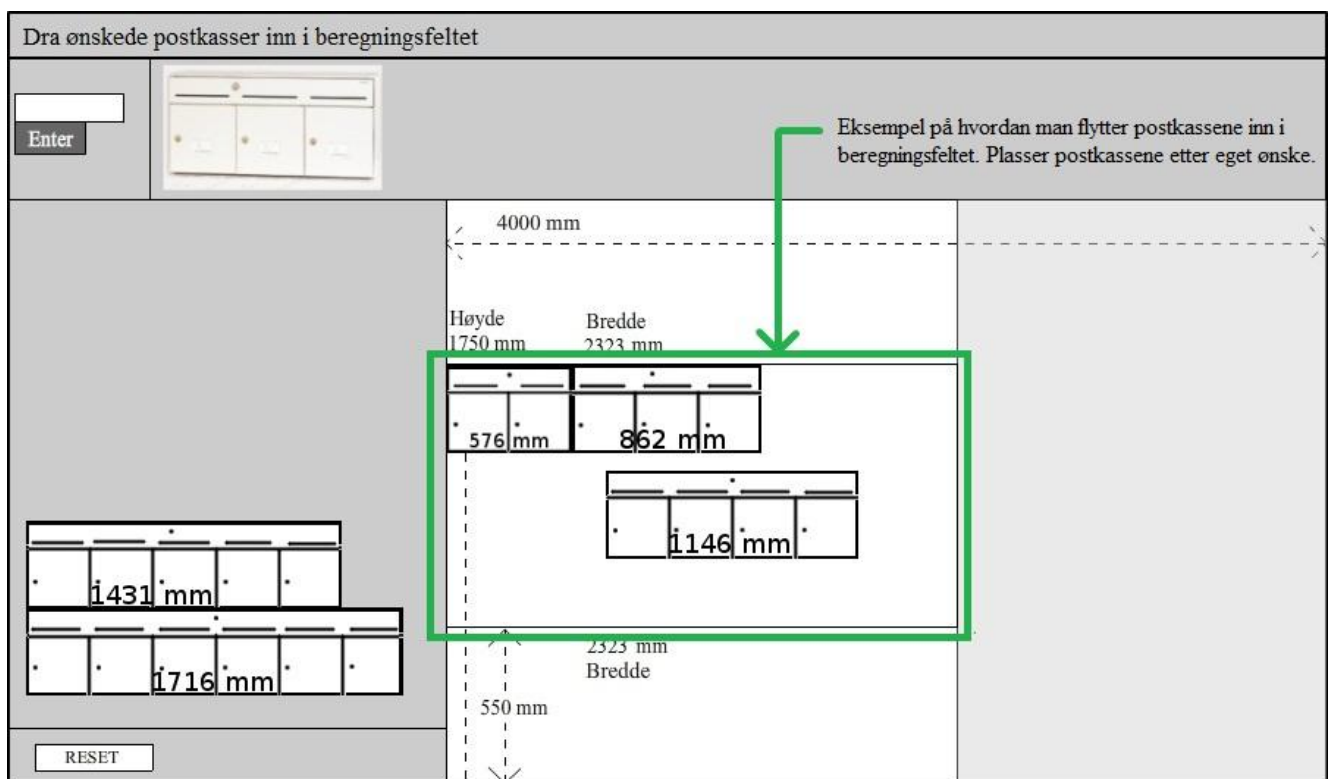
RESET

### Steg 3:

De ulike størrelsene som tilbys av den typen postkassen som er valgt listes opp til høyre i modellen. Dra de ønskelige postkassene ved hjelp av musepekeren og plasser dem i det feltet som er markert i bildet under. Postkassene kan plasseres etter eget ønske, men må holdes innenfor det området som er satt av til postkasser.



Postkassene plasseres i feltet som vist under:



#### Steg 4:

Når postkassene er plassert og satt sammen slik man ønsker trykker man på "Neste" knappen. Denne knappen finner man under selve modellen og et bilde av feltet hvor postkassene er plassert dukker opp. Dette bildet kan man lagre ved å høyreklikke med musen og deretter velge "Lagre" eller skrive ut direkte ved å velge "Skriv ut".



"Neste" knapp som fører brukeren til neste steg.



Stansefabrikken AS  
Rolfbuktheien 17, 1364 Fornebu, Norge  
2009

## Vedlegg 7 – Kildekode - Nettside

### Index.php

```
<?php
if(isset($_POST['antallrom']) && isset($_POST['antalopp ganger']))
{
if(intval($_POST['antallrom'] == 0) || intval($_POST['antalopp ganger']) == 0 ||
$_POST['antalopp ganger'] == " || $_POST['antallrom'] == ")
{
header('location: index.php?pg=bestill2&type='.$_REQUEST["postkassetype"]);
}
}
if(isset($_POST['check']))
{
if($_POST['systemkasser'] == ")
header('location: index.php?pg=bestill');

}

?>
<html>
<head>
<title>Stansefabrikken Products AS</title>

<!--meta taggene hjelper for søkemotorer og finne siden-->
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8" />
<meta name="Description" content="postkasser" />
<meta name="Keywords" content="Stansefabrikken products AS" />
<meta name="Keywords" content="systemkasser" />
<meta name="Keywords" content="bestill postkasser" />
<meta name="Generator" content="iPyramid.system2/2.0" />

<!--her linker vi til CSS dokumentet som inneholder design oppsett-->
```



```

<link href="stylesheet.css" rel="stylesheet" type="text/css" >
<link rel="icon" type="image/ico" href="favicon.ico" >

</head>
<body>

<!--her kommer tabellen som er rammeverket for hele nettsiden-->
<table class="hovedtable" align="center">

    <tr>
        <td class="tdtopp1">
            </img>
            <p class="ptagg">Postkasser &nbsp; Stansefabrikken Products AS</p>

            <a href="admin.php" >Admin</a>

        </td>

    </tr>
    <tr>
        <td class="tdlogo">
            </img>
        </td>
    </tr>
    <tr>
        <td>
            <ul id="menyliste">
                <li>
                    <a href="index.php?pg=forside">Forside</a>
                </li>
                <li>

```

```
                <a
href="index.php?pg=beregning">Beregningsmodell</a>
```

```
                </li>
```

```
                <li>
```

```
                <a href="index.php?pg=bestill">Bestilling Av
```

```
postkasser</a>
```

```
                </li>
```

```
        </ul>
```

```
    </td>
```

```
</tr>
```

```
<tr>
```

```
    <td>
```

```
    <?php
```

```
        if($_GET['pg'] == null)
        {
            include "forside.php";
        }
        elseif($_GET['pg'] == "beregning")
        {
            include "Beregningsmodell.html";
        }
        elseif($_GET['pg'] == "bestill")
        {
            include "bestill1.php";
        }
        elseif($_GET['pg'] == "bestill2")
        {
```

```
        include "bestill2.php";
    }
elseif($_GET['pg'] == "bestill3")
{
    include "bestill3.php";
}
elseif($_GET['pg'] == "bestill4")
{
    include "bestill4.php";
}
else
{
    include "forside.php";
}
?>

</td>
</tr>
<tr>
    <td class="tdbunn">
        Copyright © STAFAs Industrier AS | Privacy Policy | All rights reserved
    | Member of STAFAs INDUSTRIER
    </td>
</tr>
</table>

</body>
</html>
```

## Bestill1.php

```
<?php

$tilkobling = mysql_connect( 'mysql.nameunit.info', 'lugusu_com', '*****' ) or die(
"problemer med tilkobling" );
mysql_select_db( 'lugusu_com' , $tilkobling ) or die( "Kunne ikke velge database" );
$rs = mysql_query( "SELECT * FROM p_navn" );
?>

<center><h2>Produkter</h2></center>

<hr/>

<center>

<br></br>

Velg postkasse å trykk på knappen bestill for å gå videre i bestillingen:

<form id="form2" name="form2" method="post" action="index.php?pg=bestill2">
<table border='1'>
<input type="hidden" name="check" value='1'/>
<tr>
<td><b>Navn</b></td>
<td><b>Info</b></td>
<td><b>Link</b></td>
<td><b>Bilde</b></td>
</tr>
<?php
while( $obj = mysql_fetch_object( $rs ) )
{
echo "
<tr>
<td><input type='radio' name='systemkasser' value='$obj->Navn'/> <br></br> $obj-
>Navn</td>
<td>$obj->Info</td>
<td>$obj->link</td>
<td>$obj->bilde</td>
</tr>\n";
```

```
}  
mysql_free_result( $rs );  
mysql_close($stilkobling);  
?>  
</table>  
<br></br>  
<p><input type="submit" value="Bestill" /></p>  
</form></center>
```

## Bestill2.php

```
<form id="form2" name="form2" method="post"
      action="index.php?pg=bestill3">
<?php
$tilkobling = mysql_connect ( 'mysql.nameunit.info', 'lugusu_com', '*****' ) or die (
"problemer med tilkobling" );
mysql_select_db ( 'lugusu_com', $tilkobling ) or die ( "Kunne ikke velge database" );

if (isset ( $_GET ['type'] ) && $_GET ['type'] != "" ) {
    $v = $_GET ['type'];
} else {
    $v = $_REQUEST ["systemkasser"];
}
// mysql_real_escape_strings legger til \ forran ulovlige tegn.

// 'SELECT * FROM p_navn WHERE Navn=" OR "= ":
$sql = 'SELECT * FROM p_navn WHERE Navn=\' . mysql_real_escape_string ( $v ) . \'';
$rs = mysql_query ( $sql );
// or die ("Query failed: " . mysql_error());

echo "<input type='hidden' name='postkassetype' value='$v' />";
?>

<h1>Du ønsker og bestille:</h1>
<table border="1">
<?php
while ( $obj = mysql_fetch_object ( $rs ) ) {
    echo "
<tr>
<td>$obj->Navn</td>
```

```
<td>$obj->Info</td>
<td>$obj->link</td>
<td>$obj->bilde</td>
</tr>\n";
}
```

```
//mysql_free_result( $rs );
mysql_close ( $tilkobling );
?>
</table>
```

```
<table border="1">
  <tr>
    <td>Skriv inn antall postkasserom du ønsker:<br />
    <input type="text" name="antallrom" /></td>
  </tr>
  <tr>
    <td>Skriv inn antall oppganger henvendelsen gjelder:<br />
    <input type="text" name="antaloppganger" /></td>
  </tr>
  <tr>
    <td><input type="submit" value="Neste" /></td>
  </tr>
</table>
</form>
```

## Bestill3.php

```
<form id="form2" name="form2" method="post" action="index.php?pg=bestill4">
<?php
$tilkobling = mysql_connect( 'mysql.nameunit.info', 'lugusu_com', '*****' ) or die(
"problemer med tilkobling" );
mysql_select_db( 'lugusu_com' , $tilkobling ) or die( "Kunne ikke velge database" );

$v = $_REQUEST["postkasetype"];
$antallrom = $_REQUEST["antallrom"];
$antalopp ganger = $_REQUEST["antalopp ganger"];

$rs = mysql_query( "SELECT * FROM p_navn WHERE Navn='$v'" );

echo "<input type='hidden' name='postkasetype' value='$v' />";
echo "<input type='hidden' name='antallrom' value='$antallrom' />";
echo "<input type='hidden' name='antalopp ganger' value='$antalopp ganger' />";
?>

<h1>Du ønsker å bestille:</h1>
<table border="1">
<?php
while( $obj = mysql_fetch_object( $rs ) )
{
echo "
<tr>
<td>$obj->Navn</td>
<td>$obj->Info</td>
<td>$obj->link</td>
<td>$obj->bilde</td>
</tr>\n";
}
mysql_free_result( $rs );
```



```
mysql_close($tilkobling);
```

```
echo "</table>";
```

```
echo " Din henvendelse gjelder $antallrom rom <br />";
```

```
echo " Din henvendelse gjelder $antalopp ganger oppganger";
```

```
?>
```

```
<h2>Dine personalia</h2>
```

```
<table border="1">
```

```
  <tr>
```

```
    <td>
```

```
      Navn: <input type="text" name="navn" />
```

```
    </td>
```

```
  </tr>
```

```
  <tr>
```

```
    <td>
```

```
      Adresse: <input type="text" name="adresse1" />
```

```
    </td>
```

```
  </tr>
```

```
  <tr>
```

```
    <td>
```

```
      E-post adresse: <input type="text" name="epost" />
```

```
    </td>
```

```
  </tr>
```

```
  <tr>
```

```
    <td>
```

```
      Tlf: <input type="text" name="tlf" />
```

```
    </td>
```

```
  </tr>
```

```
  <tr>
```

```
    <td>
```

```
      Monteringsadresse:
```

```
    </td>
```

```

</tr>
<tr>
  <td>
    Adresse: <input type="text" name="adresse3" />
  </td>
</tr>
<tr>
  <td>
    Postnr.:<input type="text" name="post" />
  </td>
</tr>
<tr>
  <td>
    Poststed:<input type="text" name="poststed" />
  </td>
</tr>
<tr>
  <td>
    Tilbehør eller andre ønsker:<br /><textarea name="tillegg" cols="40"
rows="4">Ønsker du andre farger eller tilleggsutstyr nevnt det her...</textarea>
  </td>
</tr>
<tr>
  <td>
    <input type="submit" value="Bestill" />
  </td>
</tr>
</table>

</form>

```

## Bestill4.php

```
<?php
```

```
//strip tags : This function tries to return a string with all HTML and PHP tags stripped from a given str .
```

```
$type = strip_tags ($_REQUEST["postkasetype"]);
```

```
$oppganger = strip_tags ($_REQUEST["antalloppganger"]);
```

```
$rom = strip_tags ($_REQUEST["antallrom"]);
```

```
$navn = strip_tags ($_REQUEST["navn"]);
```

```
$navn_bor = strip_tags ($_REQUEST["adresse1"]);
```

```
$epost = strip_tags ($_REQUEST["epost"]);
```

```
$tlf = strip_tags ($_REQUEST["tlf"]);
```

```
$montering = strip_tags ($_REQUEST["adresse3"]);
```

```
$postnr = strip_tags ($_REQUEST["post"]);
```

```
$sted = strip_tags ($_REQUEST["poststed"]);
```

```
$tilegg = strip_tags ($_REQUEST["tillegg"]);
```

```
$recipient = 'magzter86@hotmail.com';
```

```
$subject = "Bestilling av $type";
```

```
$from = "$navn, epost: $epost, tlf: $tlf, adresse: $adresse";
```

```
$msg = "Melding fra: $from\n\n antallrom: $rom\n antalloppganger: $oppganger\n monteringsadresse: $montering\n postnummer: $postnr\n Poststed: $sted\n Tileggsninfomasjon: $tilegg \n";
```

```
mail($recipient, $subject, $msg);
```

```
$tilbakemelding = "$epost";
```

```
$poeng = "Du ønsker å bestille $type";
```

```
$fra = "Stansefabrikken products AS, epost: earwin_sletten@hotmail.com ";
```

```
$melding = "Melding fra: $fra\n\n Du ønsker å bestille postkasetype: $type \n antallrom: $rom\n antalloppganger: $oppganger\n\n Tusen takk for din bestilling, vår selger vil kontakte deg via epost eller tlf. \n \n MVH \n Stansefabrikken Products AS";
```

```
mail($tilbakemelding, $poeng, $melding);
```

echo "<h1>\$poeng</h1>\n Kvittering på ønsket bestilling er sendt til din mail adresse.  
<br></br> Du vil bli kontaktet av en kundekonsulent for videre behandling av  
bestillingen.<br></br> MVH <br></br> Stansefabrikken products AS"

?>

## Admin.php

```
<?php
```

```
?>
```

```
<form id="form1" name="form1" method="post" action="logginn.php">
```

```
<table width="210" border="0" align="left">
```

```
<td><p><b>Admin</b></p></td>
```

```
<tr>
```

```
<td> Brukernavn </td>
```

```
<td> <input type="text" name="brukernavn" /> </td>
```

```
</tr>
```

```
<tr>
```

```
<td>Passord</td>
```

```
<td> <input type="password" name="passord" /> </td>
```

```
</tr>
```

```
<tr>
```

```
<td> <input type="submit" name="Submit" value="Logg inn" /> </td>
```

```
</tr>
```

```
</table>
```

```
</form>
```

## Logginn.php

```
<?php
session_start();
$tilkobling = mysql_connect( 'mysql.nameunit.info', 'lugusu_com', '*****' ) or die(
"problemer med tilkobling" );
mysql_select_db( 'lugusu_com' , $tilkobling ) or die( "Kunne ikke velge database" );
$salt = '*****';
if(isset($_POST['brukernavn']))
{
$username = mysql_real_escape_string($_POST['brukernavn']);
}
if(isset($_POST['passord']))
{
$pass = mysql_real_escape_string(md5($_POST['passord'].$salt));
}
$sql = "SELECT * FROM admin WHERE username='$username' AND pwd='$pass'";

$rs = mysql_query($sql);

// $num_rows = mysql_num_rows($rs);
// if($num_rows == 1)
// mysql_num_rows returnerer antall rader, eller false når den ikke finner noe.
if(mysql_num_rows( $rs))
{
// setcookie( 'admin', 1, time()+3600 );
$_SESSION['log'] = 'in';
header( 'location: innlogget.php' );
}
else
{
// setcookie( 'admin', 0, time()-3600 );
$_SESSION['log'] = 'out';
header( 'location: index.php' );
}
```

```
}  
mysql_close($tilkobling);  
?>
```

## Innlogget.php

```
<?php
session_start ();
if ($_SESSION ['log'] == 'in') {
echo "du er innlogget";
} else {
    header( 'location: index.php');
}

$tilkobling = mysql_connect ( 'mysql.nameunit.info', 'lugusu_com', '*****' ) or die (
"problemer med tilkobling" );
mysql_select_db ( 'lugusu_com', $tilkobling ) or die ( "Kunne ikke velge database" );
$rs = mysql_query ( "SELECT * FROM p_navn" );

?>

<h1>Du er inlogget:</h1>

    <form method="post" action="">

        <table>
            <tr>
                <td>Navn:</td>
                <td>Info</td>
                <td>Link</td>
                <td>Bilde</td>
            </tr>
            <tr>
                <td><input type="text" value="navn" /></td>
                <td><textarea name="tillegg" cols="40" rows="4">Ønsker du andre farger
eller tilleggsutstyr nevnt det her...</textarea></td>
                <td><input type="text" value="link" /></td>
                <td><select name="bilder" />

```



```

        <?php
        foreach ( GLOB ( "bilder/*" ) as $filename ) {
            $file2 = explode ( '.', $filename );
            $file = explode ( '/', $file2 [0] );
            echo "<option value=\"\$filename\">$file[1]</option>";
        }
        ?>
    </select></td>
    </tr>
</tr>
<td>
<input type="submit" value="Sett inn" />
</td>
</tr>
</table>
</form>

```

<p>Foreløpig ser tabellen slik ut:</p>

```

<table border='1' width="80%">
    <tr>
        <td><b>Navn</b></td>
        <td><b>Info</b></td>
        <td><b>Link</b></td>
        <td><b>Bilde</b></td>
    </tr>

```

```

<?php
while ( $obj = mysql_fetch_object ( $rs ) ) {
    echo "
    <tr>
    <td>$obj->Navn</td>
    <td>$obj->Info</td>

```

```
<td>$obj->link</td>
<td>$obj->bilde</td>
<td><a href=\"?slett=$obj->id\">slett</a></td>
</tr>\n";
}

?>
```

```
<p>Her kan du legge til nye postkasser i betilling systemet.
```

```
<p>
```

```
<?php
mysql_free_result ( $rs );
mysql_close ( $tilkobling );
?>
```

## Stylesheet.css

```
/*-----  
klassen for hele siden utenom det som blir spesifisert lengre nede.  
-----*/  
body { font-family: "georgia", fantasy, serif;  
        font-size: 10pt;  
        font-style: normal;  
        font-weight: normal;  
        color:#000000;  
}  
  
/*-----Slutt body-----*/  
/*-----  
Tabelloppsett og design av tabellen.  
-----*/  
/* Denne classen påvirker hele tabellen og bestemmer bredde og plassering*/  
.hovedtable {  
width: 989px;  
margin: auto;  
align: center;  
border-collapse: collapse;  
}  
  
/* denne setter design på Øverste del av tabellen*/  
.tdtoppl {  
text-align: right;  
vertical-align: top;  
background-color: #ecef0;  
height: 59px;  
}  
  
/* Denne classen plasserer text med farge på øverste td tagg*/  
.ptagg{  
text-align: left;
```

```
        color: #789eca;
        vertical-align: top;
    }
```

```
/* denne classen setter en grå border over logo.jpg*/
.tdlogo{
    border-top: 5px solid #aeafb2;
}
```

```
/* denne classen lager design på nederste td*/
.tdbunn{
    background-color: #aeafb2;
    color: #ffffff;
    text-align: center;
    font-size: 8pt;
    padding: 5px;
```

```
}/*-----Slutt Tabell oppsett-----
-----*/
```

```
/*-----
-----
```

Her kommer alt for menyen. Dette innebærer design av knapper på meny linjen:

```
-----
-----*/
```

```
/* denne klassen bestemmel design på ul taggen*/
ul#menyliste {
    list-style-type: none;
    padding: 0; margin: 0;
    line-height: 20px;
    background-color: #aeafb2;
}
```

```
/* denne setter desin på ul sin li tagg*/
ul#menyliste li {
    padding: 0; margin: 0;
```

```

display: inline;
padding: 0;
}
/* denne setter design på li taggen sine linker*/
ul#menyliste li a {
margin: 0.5em;
padding: 0em;
text-transform: capitalize;
font-family: "georgia", fantasy, serif;
font-size: 16px;
font-weight: normal;
color: #ffffff;
text-decoration: none;
}

/* denne fremhever linken når muse pekeren er over linken*/
ul#menyliste li a:hover {
text-decoration: underline;
}
/*-----Slutt Meny-----
-----*/

div#text {
background-image: url('bilder/bakgrunn.jpg');
background-repeat: no-repeat;
text-align: center;
height: 250px;
}
.tabell{
width:500px;
height: 100%;
text-align: left;
color: green;
}

```

## Vedlegg 8 - Kildekode - Adobe Flash Actionscript 3.0

```
stop();
```

```
//setter posisjoner
```

```
DisplayObject(Gul1).x = 36;
```

```
DisplayObject(Gul1).y = 167;
```

```
DisplayObject(Gul2).x = 21;
```

```
DisplayObject(Gul2).y = 234;
```

```
DisplayObject(Gul3).x = 13;
```

```
DisplayObject(Gul3).y = 283;
```

```
DisplayObject(Robust1).x = 13;
```

```
DisplayObject(Robust1).y = 167;
```

```
DisplayObject(Robust2).x = 13;
```

```
DisplayObject(Robust2).y = 227;
```

```
DisplayObject(Robust3).x = 13;
```

```
DisplayObject(Robust3).y = 287;
```

```
DisplayObject(Robust4).x = 13;
```

```
DisplayObject(Robust4).y = 347;
```

```
DisplayObject(Robust5).x = 13;
```

```
DisplayObject(Robust5).y = 406;
```

```
DisplayObject(overskriftDra).x =9
```

```
DisplayObject(overskriftDra).y =6
```

```
DisplayObject(overskriftPostkasse).x =9
```

```
DisplayObject(overskriftPostkasse).y =6
```

```
DisplayObject(overskriftBredde).x =9
DisplayObject(overskriftBredde).y =6

// button identifier
Red_btn.buttonMode = true;
Robust_btn.buttonMode = true;

// setter visibility på objekter

DisplayObject(Gul1).visible = false;
DisplayObject(Gul2).visible = false;
DisplayObject(Gul3).visible = false;

DisplayObject(Robust1).visible = false;
DisplayObject(Robust2).visible = false;
DisplayObject(Robust3).visible = false;
DisplayObject(Robust4).visible = false;
DisplayObject(Robust5).visible = false;

DisplayObject(infoNede).visible = false;
DisplayObject(infoOppe).visible = false;

DisplayObject(Red_btn).visible = false;
DisplayObject(Robust_btn).visible = false;

DisplayObject(overskriftDra).visible = false;
DisplayObject(overskriftPostkasse).visible = false;

DisplayObject(mmOppe).visible = false;
DisplayObject(mmNede).visible = false;

DisplayObject(helBreddeText).visible = false;
```

```
// button funksjon

function doit(event:MouseEvent):void {

    DisplayObject(Gul1).visible = true;
    DisplayObject(Gul2).visible = true;
    DisplayObject(Gul3).visible = true;

    DisplayObject(Robust1).visible = false;
    DisplayObject(Robust2).visible = false;
    DisplayObject(Robust3).visible = false;
    DisplayObject(Robust4).visible = false;
    DisplayObject(Robust5).visible = false;

    DisplayObject(Gul1).x = 36;
    DisplayObject(Gul1).y = 167;

    DisplayObject(Gul2).x = 21;
    DisplayObject(Gul2).y = 234;

    DisplayObject(Gul3).x = 13;
    DisplayObject(Gul3).y = 283;

    DisplayObject(overskriftPostkasse).visible = false;
    DisplayObject(overskriftDra).visible = true;

}
```



```
//button funksjon
```

```
function doitRobust(event:MouseEvent):void {
```

```
    DisplayObject(Robust1).visible = true;  
    DisplayObject(Robust2).visible = true;  
    DisplayObject(Robust3).visible = true;  
    DisplayObject(Robust4).visible = true;  
    DisplayObject(Robust5).visible = true;
```

```
    DisplayObject(Gull1).visible = false;  
    DisplayObject(Gull2).visible = false;  
    DisplayObject(Gull3).visible = false;
```

```
    DisplayObject(Robust1).x = 13;  
    DisplayObject(Robust1).y = 167;
```

```
    DisplayObject(Robust2).x = 13;  
    DisplayObject(Robust2).y = 227;
```

```
    DisplayObject(Robust3).x = 13;  
    DisplayObject(Robust3).y = 287;
```

```
    DisplayObject(Robust4).x = 13;  
    DisplayObject(Robust4).y = 347;
```

```
    DisplayObject(Robust5).x = 13;  
    DisplayObject(Robust5).y = 406;
```

```
    DisplayObject(overskriftPostkasse).visible = false;  
    DisplayObject(overskriftDra).visible = true;
```

```
}
```

```

// button action
Red_btn.addEventListener(MouseEvent.CLICK, doit);
Robust_btn.addEventListener(MouseEvent.CLICK, doitRobust);
// Register mouse event functions

Gul1.addEventListener(MouseEvent.MOUSE_DOWN, mouseDownHandler);
Gul1.addEventListener(MouseEvent.MOUSE_UP, mouseUpHandler);

Gul2.addEventListener(MouseEvent.MOUSE_DOWN, mouseDownHandler);
Gul2.addEventListener(MouseEvent.MOUSE_UP, mouseUpHandler);

Gul3.addEventListener(MouseEvent.MOUSE_DOWN, mouseDownHandler);
Gul3.addEventListener(MouseEvent.MOUSE_UP, mouseUpHandler);

Robust1.addEventListener(MouseEvent.MOUSE_DOWN, mouseDownHandler);
Robust1.addEventListener(MouseEvent.MOUSE_UP, mouseUpHandler);

Robust2.addEventListener(MouseEvent.MOUSE_DOWN, mouseDownHandler);
Robust2.addEventListener(MouseEvent.MOUSE_UP, mouseUpHandler);

Robust3.addEventListener(MouseEvent.MOUSE_DOWN, mouseDownHandler);
Robust3.addEventListener(MouseEvent.MOUSE_UP, mouseUpHandler);

Robust4.addEventListener(MouseEvent.MOUSE_DOWN, mouseDownHandler);
Robust4.addEventListener(MouseEvent.MOUSE_UP, mouseUpHandler);

Robust5.addEventListener(MouseEvent.MOUSE_DOWN, mouseDownHandler);
Robust5.addEventListener(MouseEvent.MOUSE_UP, mouseUpHandler);

function mouseDownHandler(evt:MouseEvent):void {
    var obj = evt.target;
    obj.startDrag();
}

```

```
function mouseUpHandler(evt:MouseEvent):void {  
    var obj = evt.target;  
        obj.stopDrag();  
}
```

//Reset funksjon

```
function dotry(event:MouseEvent):void {  
  
    DisplayObject(Gul1).visible = false;  
    DisplayObject(Gul2).visible = false;  
    DisplayObject(Gul3).visible = false;  
  
    DisplayObject(Robust1).visible = false;  
    DisplayObject(Robust2).visible = false;  
    DisplayObject(Robust3).visible = false;  
    DisplayObject(Robust4).visible = false;  
    DisplayObject(Robust5).visible = false;  
  
    DisplayObject(Gul1).x = 36;  
    DisplayObject(Gul1).y = 167;  
  
    DisplayObject(Gul2).x = 21;  
    DisplayObject(Gul2).y = 234;  
  
    DisplayObject(Gul3).x = 13;  
    DisplayObject(Gul3).y = 293;  
  
    DisplayObject(Robust1).x = 13;  
    DisplayObject(Robust1).y = 167;
```

```
DisplayObject(Robust2).x = 13;  
DisplayObject(Robust2).y = 227;
```

```
DisplayObject(Robust3).x = 13;  
DisplayObject(Robust3).y = 287;
```

```
DisplayObject(Robust4).x = 13;  
DisplayObject(Robust4).y = 347;
```

```
DisplayObject(Robust5).x = 13;  
DisplayObject(Robust5).y = 406;
```

```
visbreddetext.text="";  
visbreddetext2.text="";  
breddetext.text="";
```

```
DisplayObject(infoNede).visible = false;  
DisplayObject(infoOppe).visible = false;  
DisplayObject(Red_btn).visible = false;  
DisplayObject(Robust_btn).visible = false;  
DisplayObject(overskriftDra).visible = false;  
DisplayObject(overskriftBredde).visible = true;  
DisplayObject(mmOppe).visible = false;  
DisplayObject(mmNede).visible = false;  
DisplayObject(overskriftPostkasse).visible = false;  
DisplayObject(helBreddeText).visible = false;  
DisplayObject(skrav).visible = false;  
DisplayObject(skravTo).visible = false;
```

```
}
```

```
// button action
```

```
reset.addEventListener(MouseEvent.CLICK, dotry);
```

```

//Enter knapp for input tekst

textKnapp.buttonMode = true;

//reset knapp

reset.buttonMode = true;

breddetext.restrict = "0-9.";

//setter maks verdi til 4000

function maks(e:Event):void {

    if (Number(breddetext.text) > 4000) {
        breddetext.text = "";
    }
}

breddetext.addEventListener(Event.CHANGE, maks);

var skrav:Shape = new Shape();
var skravTo:Shape = new Shape();

function keyDownHandler(event:KeyboardEvent):void {

    if (event.keyCode == Keyboard.ENTER) {

        skrav.graphics.clear();
        DisplayObject(skrav).visible = true;
        var bredde:Number = Number(breddetext.text);
        var a:Number = (4000/10)*1.5;
    }
}

```

```
var b:Number = (bredde /10)*1.5;
var bredde2:Number = a - b;

skrav.graphics.beginFill(0xD3D3D3, skrav.alpha =0.7);

skrav.graphics.lineStyle(1,0,1);

skrav.graphics.drawRect(899, 128, -bredde2, 399);

skrav.graphics.endFill();

addChild(skrav);

skravTo.graphics.clear();
DisplayObject(skravTo).visible = true;

skravTo.graphics.lineStyle(1,0,1);
var c:Number = a - bredde2;

skravTo.graphics.drawRect(299, 240, c, 179);

skravTo.graphics.endFill();

addChild(skravTo);

visbreddetext.text = breddetext.text;
visbreddetext2.text = breddetext.text;
breddetext.text="";
DisplayObject(Red_btn).visible = false;
DisplayObject(Robust_btn).visible = true;
DisplayObject(infoNede).visible = true;
DisplayObject(infoOppe).visible = true;
DisplayObject(overskriftBredde).visible = false;
DisplayObject(overskriftDra).visible = false;
```

```

        DisplayObject(overskriftPostkasse).visible = true;
        DisplayObject(mmOppe).visible = true;
        DisplayObject(mmNede).visible = true;
        DisplayObject(helBreddeText).visible = true;
    }

}

```

```

breddetext.addEventListener(KeyboardEvent.KEY_DOWN, keyDownHandler);

```

```

function copyText(e:MouseEvent):void {

    skrav.graphics.clear();
    DisplayObject(skrav).visible = true;
    var bredde:Number = Number(breddetext.text);
    var a:Number = (4000/10)*1.5;
    var b:Number = (bredde /10)*1.5;
    var bredde2:Number = a - b;

    skrav.graphics.beginFill(0xD3D3D3, skrav.alpha =0.7);

    skrav.graphics.lineStyle(1,0,1);

    skrav.graphics.drawRect(899, 128, -bredde2, 399);

    skrav.graphics.endFill();

    addChild(skrav);

    skravTo.graphics.clear();
    DisplayObject(skravTo).visible = true;

    skravTo.graphics.lineStyle(1,0,1);
}

```

```
var c:Number = a - bredde2;
skravTo.graphics.drawRect(299, 240, c, 179);

skravTo.graphics.endFill();

addChild(skravTo);

visbreddetext.text = breddetext.text;
visbreddetext2.text = breddetext.text;
breddetext.text="";
DisplayObject(Red_btn).visible = false;
DisplayObject(Robust_btn).visible = true;
DisplayObject(infoNede).visible = true;
DisplayObject(infoOppe).visible = true;
DisplayObject(overskriftBredde).visible = false;
DisplayObject(overskriftDra).visible = false;
DisplayObject(overskriftPostkasse).visible = true;
DisplayObject(mmOppe).visible = true;
DisplayObject(mmNede).visible = true;
DisplayObject(helBreddeText).visible = true;

}

textKnapp.addEventListener(MouseEvent.CLICK,copyText);
```