

Vedlegg

Innholdsfortegnelse

Vedlegg	1
Vedlegg 1 - kravspesifikasjon	2
Vedlegg 2 - Fremdriftsplan.....	6
Vedlegg 3 – aktivitetskart.....	7
Vedlegg 4 – Risikoanalyse	12
Vedlegg 5 – Use Case.....	13
Vedlegg 6 – Brukermanual for beregningsmodell	15
Vedlegg 7 – Nettside kode.....	21
Vedlegg 8 - Kildekode Adobe Flash Actionscript 3.0.....	37
Vedlegg 9 - Prosjektdagbok	45

Vedlegg 1 - kravspesifikasjon

Presentasjon

Hovedprosjektet gjennomføres ved Høgskolen i Oslo, avdelingen for ingeniørutdanning. Målet med oppgaven er å utvikle en online webshop for bestilling av postkasser. Dette vil lette arbeidsmengden til de ansatte i postkasseavdelingen betraktelig, siden de da slipper å snakke fysisk med hver enkelt kunde. I tillegg skal vi lage en beregningsmodell som gjør det mulig for kunder og arkitekter å beregne mål for plassering av postkasser i eksisterende bygg og nybygg. Disse systemene må stille store krav til brukervennlighet da brukerne ofte kan være uerfarne databrukere.

Om bedriften

Stansefabrikken Products ble i 2007 skilt ut som et eget forretningsområde som fokuserer på salg av produkter og løsninger innen et bredt spekter av elektroskap og postkasser. Selskapet er lokalisert på Fornebu og Fredrikstad er et datterselskap av Stafa Industrier AS. Virksomheten er salg av postkassesystemer til boligblokker i Norge. Kassene er produsert i Litauen og Norge. Disse har solgt jevnt over mange år på bekjentskaper og navn.

Bakgrunn for prosjektet

I de senere år er det blitt mer og mer viktig å være på nett med brosjyrer og andre hjelpemidler som bedriftens kunder kan benytte. Stansefabrikken AS har mange kunder med spesielle behov slik som arkitekter, byggefirmaer og forhandlere. De mangler hjelpemidler på nettet for oppsett av kasser i forhold til størrelsen på kassene og de lover som til en hver tid gjelder. Bedriften ønsker å utvikle enkle hjelpemidler for kundene sine i form av tabeller eller regneark som letter arbeidet for begge parter. Samtidig vil det bli behov for å utvikle en netthandel som også vil lette arbeidet.

Forord

Denne kravspesifikasjonen ble utarbeidet av gruppen sammen med oppdragsgiver, hvor oppdragsgiver måtte godkjenne kravspesifikasjonen før videre arbeid ble fastslått. Kravspesifikasjonen er beregnet for de medvirkende i prosjektet, altså oppdragsgiver, gruppemedlemmene og veileder. Den er også beregnet for en sensor som skal evaluere og bedømme prosjektresultatet. Systemets funksjonalitet, spesifikasjoner og rammebetingelser er beskrevet i dette dokumentet, som er en instruks for hvordan systemets skal fungere.

Leserveiledning

Kravspesifikasjonen består av følgende deler:

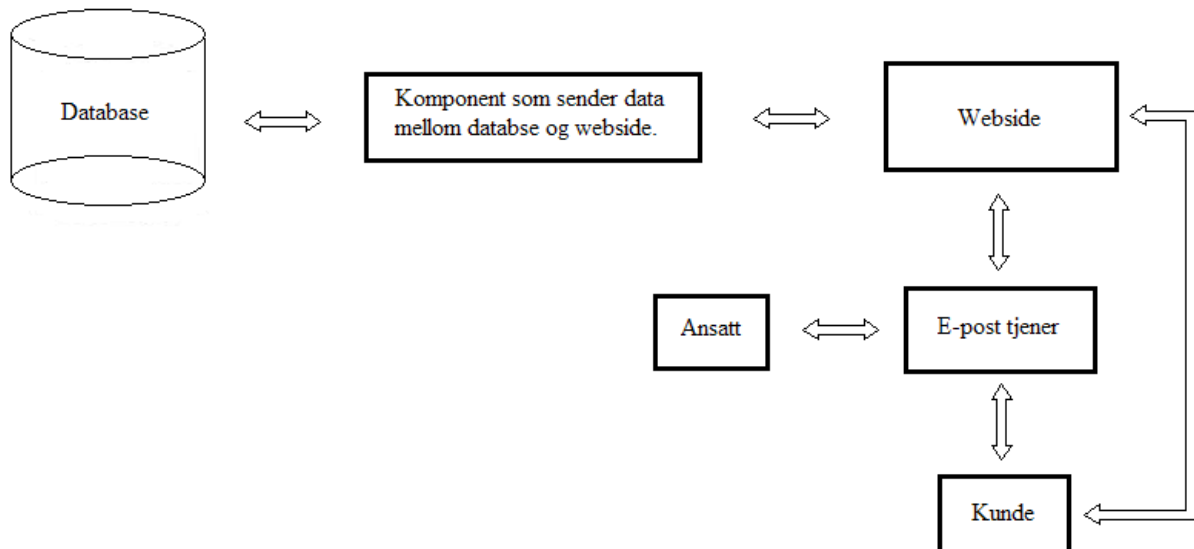
- Presentasjon
- Om bedriften
- Bakgrunn for prosjektet
- Forord
- Innholdsfortegnelse
- Systembeskrivelse
- Rammekrav til systemet
- Logisk datamodell
- Systemkonstruksjonskrav

- Dokumentasjonskrav
- Use Case diagram
- Use Case beskrivelser
- Ord og uttrykk
- Vedlegg

Systembeskrivelse

Systemet skal inneholde:

- Mulighet til å bestille postkasser på nett. Det skal være mulig å velge antall og type postkasser.
- En webshop hvor kunder kan bestille ønskelige postkasser uten å benytte beregningsmodellen.
- En beregningsmodell i flash som regner ut hvor mye plass som trengs til postkasser i henhold til standard for plassering av postkasser og mål oppgitt av kunde/arkitekt.
- Mulighet for kunde å sette sammen ønskelige postkasser ved hjelp av "drag and drop" i flash.
- Database over alle typer postkasser med mål i millimeter.
- Mulighet for å skrive ut resultatet fra beregningsmodellen.
- Bekreftelse til kunde via e-post.
- Ansatte varsles om bestillinger på e-post.



Illustrasjon over strukturen i systemet.

Rammekrav i systemet

- Hoveddelene skal programmeres i PHP (objektorientert).
- Beregningsmodellen skal utarbeides i flash.
- Systemet skal kunne utvides.

Logisk datamodell

Eventuelle krav til systemkonstruksjon

Vår kunde har opplyst oss om at vi står fritt til å bruke de løsningene vi synes passer best til å utvikle dette systemet. Vi har valgt å utvikle systemet primært i PHP siden dette er et programmeringsspråk som alle på gruppen behersker. Når det gjelder design på siden har vi valgt å bruke CSS, javascript, flash og html for å utvikle et brukervennlig grensesnitt. For redigering av bilder/grafiske enheter bruker vi GIMP. IBM Rational Rose brukes i planleggingsperioden for å få et konkret overblikk over systemets oppbygning og hendelsesforløp. Databasen er en mySQL database og designes i DB designer, hvor blant annet alle tabeller og deres sammenhengighet planlegges.

Eventuelle krav til dokumentasjon

- Det skal i hele prosjektperioden føres en prosjektdagbok som beskriver hva som blir gjort, hvem som har ansvar for ulike prosesser og når ulike ting blir utført.
- Det ferdige prosjektet skal dokumenteres med:
 - Prosjektrapport
 - Kravspesifikasjon
 - Brukermanual
 - Testrapport

Ord og uttrykk

PHP	PHP: "Hypertext Preprocessor". Programmeringsspråk. Brukes til å utvikle nettsider.
Flash	Betegnelse som refererer til programvaren Adobe Flash Player. Gir animasjon på nettsider.
Javascript	Skriptspråk. Tilfører dynamiske elementer til nettsider.
GIMP	"GNU Image Manipulation Program". Blir brukt til å behandle og lage illustrasjoner, digital grafikk og fotografier.
Webshop	Uttrykk for handel på nett.
Netthandel	Norsk uttrykk for handel på nett.
"Drag and Drop"	Betyr at brukeren kan interagere med eventuelle elementer ved å ta tak i ett element og plassere det på ønskelig sted.
Database	Samling av data.
mySQL	Versjon av SQL (Structured Query Language). Relasjonsdatabase for behandling av data.
CSS	"Cascading Style Sheets". Brukes til å definere utseende på filer skrevet i HTML eller XML.
HTML	"HyperText Markup Language". Markeringspråk for formatering av nettsider med informasjon som skal vises i en nettleser.
Grensesnitt	Betegnelse for hvordan en bruker kommuniserer med ett system.
Use Case	Forklaring og beskrivelse av elementer i ett system.
Trigger	Element som må til for at ulike hendelser skal utløses.
Pre-betingelse	Betingelse for at noe skal bli utført.
Post-betingelse	Betingelse som er resultat av at noe har blitt utført.

Vedlegg 3 – aktivitetskart

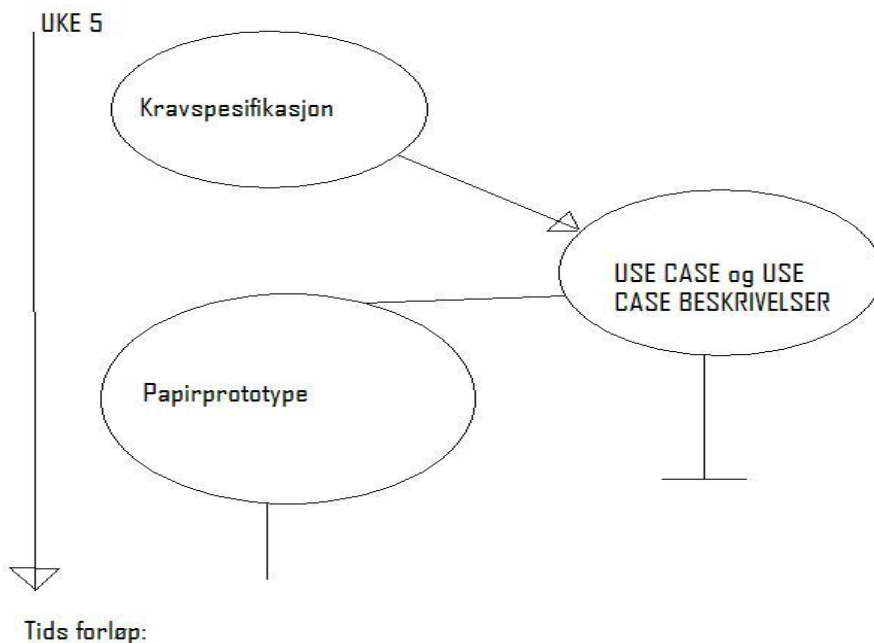
Planlegging dato: 29.01-09 TIL

Hva kan gjøres i de neste 2 ukene:

Vi vil sette opp litt mer en hva vi tror vi rekker slik at hvis vi rekker mer en forventet gjøres dette. Hvis ikke vil de da bli påført neste arbeidsplanleggings dokument:

Hva kan gjøres:	Hvorfor gjøres denne prosessen:	Hvem har ansvar:	Tid det tok:	Frist satt opp i Fremdriftsplan:
kravspesifikasjon	Planlegging og fastslåing av prosjekt	Peder Sundbø	Ble ferdigstilt uke 8	Uke 9
Use Case	En del av kravspesifikasjon. Grafisk visning av systemets interaksjon med brukerne.	Magnus Eriksen	Ble ferdigstilt Uke 8	Uke 8
Use Case beskrivelser	Skriftlig beskrivelse av Use case	Magnus Eriksen	Ble ferdigstilt Uke 8	Uke 8
Papirprototyp	Fordypning og en fysisk modell av Use Case	Øyvind Schjelderupsen	Ferdigstilt i uke 9	Uke 8
ER-diagram	Planlegging av database og dataflyt	Øyvind Schjelderupsen		

Aktivitetsdiagram:



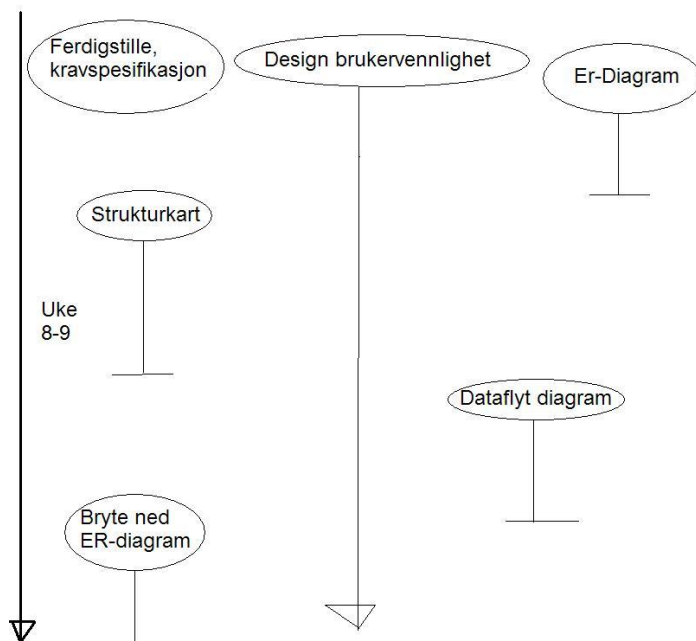
Planlegging dato: 10.02-09 TIL 27.02-09

Hva kan gjøres i de neste 2 ukene:

Vi vil sette opp litt mer en hva vi tror vi rekker slik at hvis vi rekker mer en forventet gjøres dette. Hvis ikke vil de da bli påført neste arbeidsplanleggings dokument:

Hva kan gjøres:	Hvorfor gjøres denne prosessen:	Hvem har ansvar:	Tid det tok:	Frist satt opp i Fremdriftsplan:
Ferdigstille alle punkter under kravspesifikasjonen i arbeidsplanen og dokumentere dem	For planlegging av systemet	Alle	Ble ferdigstilt uke 8	Uke 8
Er-diagram	Planlegging av database	Øyvind	Uke 10	Uke 9
Strukturkart		Peder	Uke 10	Uke 10
Dataflyt diagram	Oversikt over systemstruktur	Magnus	Uke 10	Uke 10
Bryte ned ER-diagram	Dypere forståelse og planlegging av Database	Peder og Øyvind	Uke	Uke 11

Aktivitetsdiagram:



Påvirkninger: Hele uke 8 var 2 av gruppemedlemmene syke så derfor ble denne 2 ukers planlegging litt utsatt. Vi ble nødt til og jobbe med er-diagram uke 10.

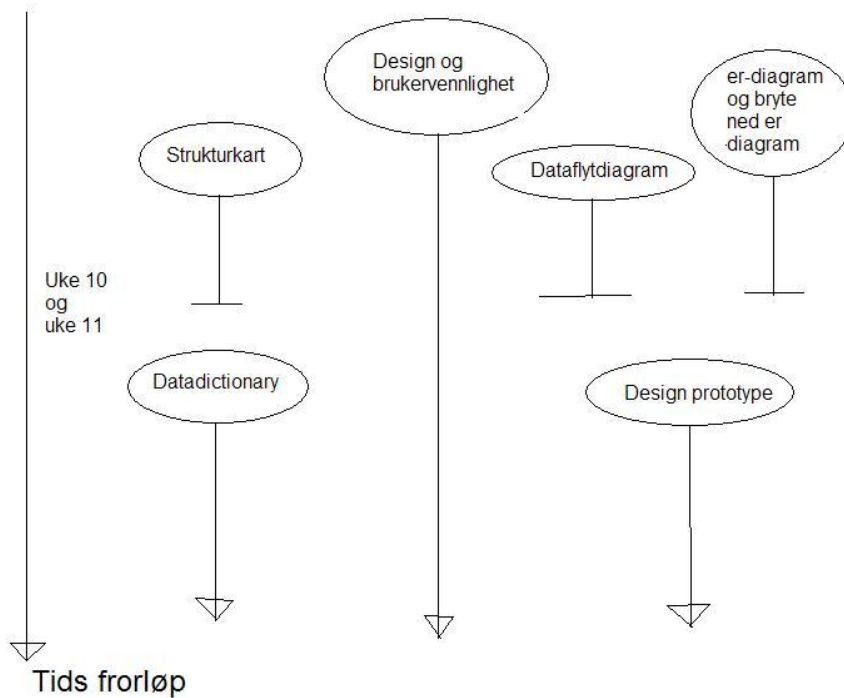
Planlegging dato: 3.03-09 TIL 12.03-09

Hva kan gjøres i de neste 2 ukene:

Vi vil sette opp litt mer en hva vi tror vi rekker slik at hvis vi rekker mer en forventet gjøres dette. Hvis ikke vil de da bli påført neste arbeidsplanleggings dokument:

Hva kan gjøres:	Hvorfor gjøres denne prosessen:	Hvem har ansvar:	Tid det tok:	Frist satt opp i Fremdriftsplan:
Er-diagram	For planlegging av database	Øyvind	Uke 10	Uke 9
Strukturkart		Peder	Uke 10	Uke 10
Dataflyt diagram	Oversikt over systemstruktur	Magnus	Uke 10	Uke 10
Bryte ned ER-diagram	Dypere forståelse og planlegging av Database	Peder og Øyvind	Uke 10	Uke 11
Valg av verktøy	For og fastslå valg av verktøy	Alle	Uke 10	Uke 11
Datadictionary				Uke 12
Design prototyp	For og lage et design av beregningsmodellen	Alle		Uke 12

Aktivitetsdiagram:



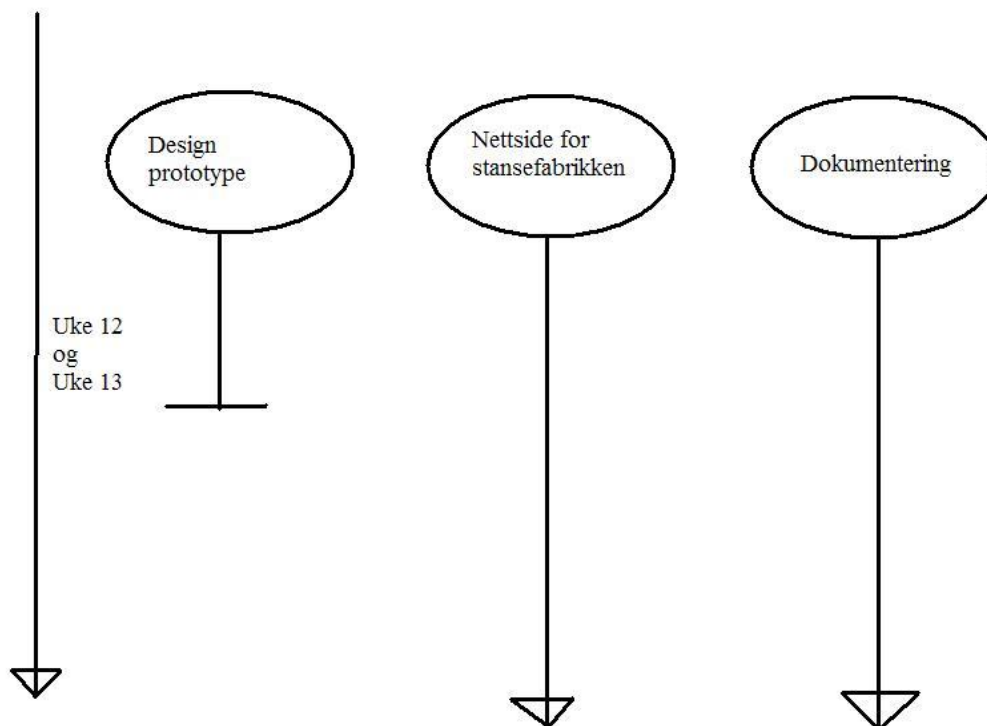
Planlegging dato: 16.03-09 TIL 27.03-09

Hva kan gjøres i de neste 2 ukene:

Vi vil sette opp litt mer en hva vi tror vi rekker slik at hvis vi rekker mer en forventet gjøres dette. Hvis ikke vil de da bli påført neste arbeidsplanleggings dokument:

Hva kan gjøres:	Hvorfor gjøres denne prosessen:	Hvem har ansvar:	Tid det tok:	Frist satt opp i Fremdriftsplan:
Design prototyp	For testing av design	Peder	Uke 12	Uke 12
dokumentering	For dokumentering av prosjektet	Alle		Uke 22
Nettside for stansefabrikken AS	Implementasjon av produktet	Alle		Uke 20

Aktivitetsdiagram



Denne arbeidsplanleggingen går over 5 uker fordi vi har kommet til implementeringsfasen, der vi vil jobbe en stund med implementering.

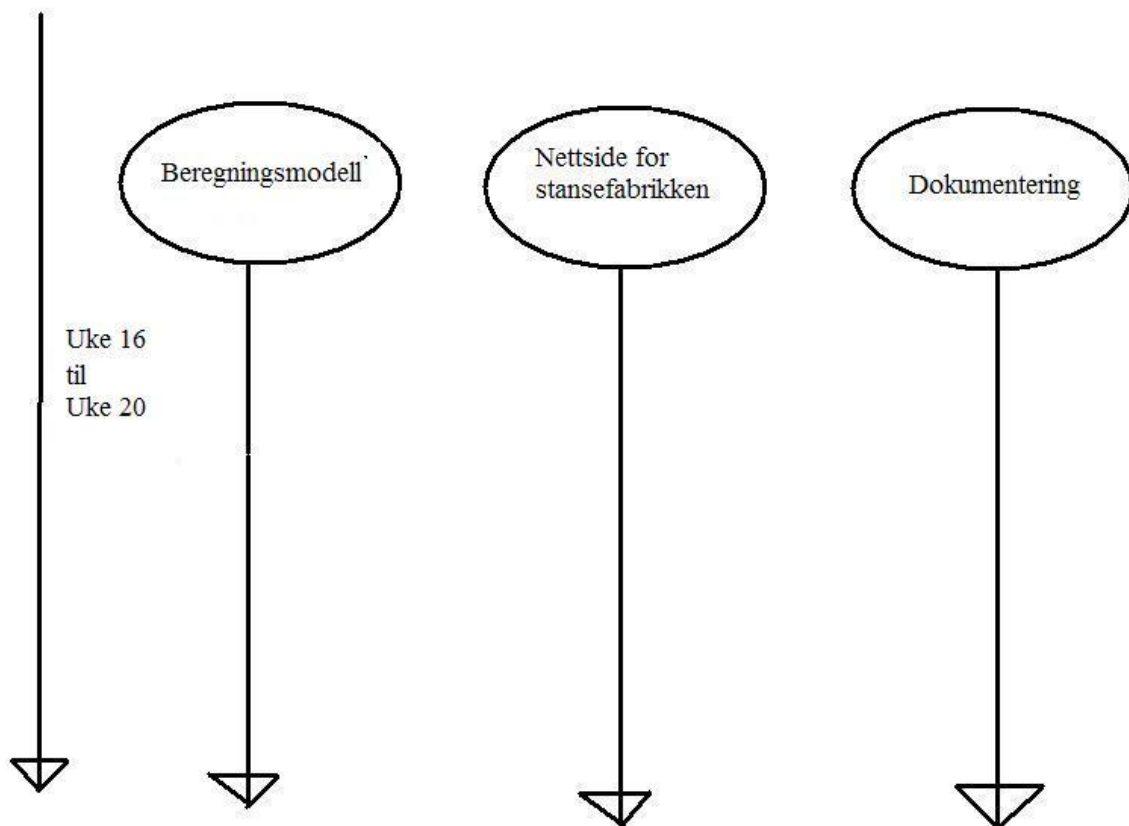
Planlegging dato: 13.04-09 TIL 15.05-09

Hva kan gjøres i de neste 2 ukene:

Vi vil sette opp litt mer en hva vi tror vi rekker slik at hvis vi rekker mer en forventet gjøres dette. Hvis ikke vil de da bli påført neste arbeidsplanleggings dokument:

Hva kan gjøres:	Hvorfor gjøres denne prosessen:	Hvem har ansvar:	Tid det tok:	Frist satt opp i Fremdriftsplan:
Beregningsmodell	Implementering av flash	Peder		Uke 20
dokumentering	For dokumentering av prosjektet	Alle		Uke 22
Nettside for stansefabrikken AS	Implementasjon av produktet	Alle		Uke 20

Aktivitetsdiagram



Vedlegg 4 – Risikoanalyse

Risiko beskrivelse

Risiko	Hvor	Beskrivelse
Sykdom	Prosjekt	Arbeid fordeles på andre og gir forsinkelser i utviklingsprosessen
Tap av data	Prosjekt og produkt	Forsinkelser og omarbeid
Student slutter	Prosjekt	Mer arbeid på resten av teamet
Store uenigheter i gruppa	Prosjekt	Forsinkelser og løsning av problem
Prosjektet er underestimert	Prosjekt og produkt	Prosjektet koster mer enn det vi hadde forutsett.
Endring av kravspesifikasjon	Prosjekt og produkt	Gjøre flere endringer

Risiko og følger

- Høy = 3 = ca 60% - 90%
- Middels = 2 = ca 36% - 59%
- Lav = 1 = ca 1% - 35%

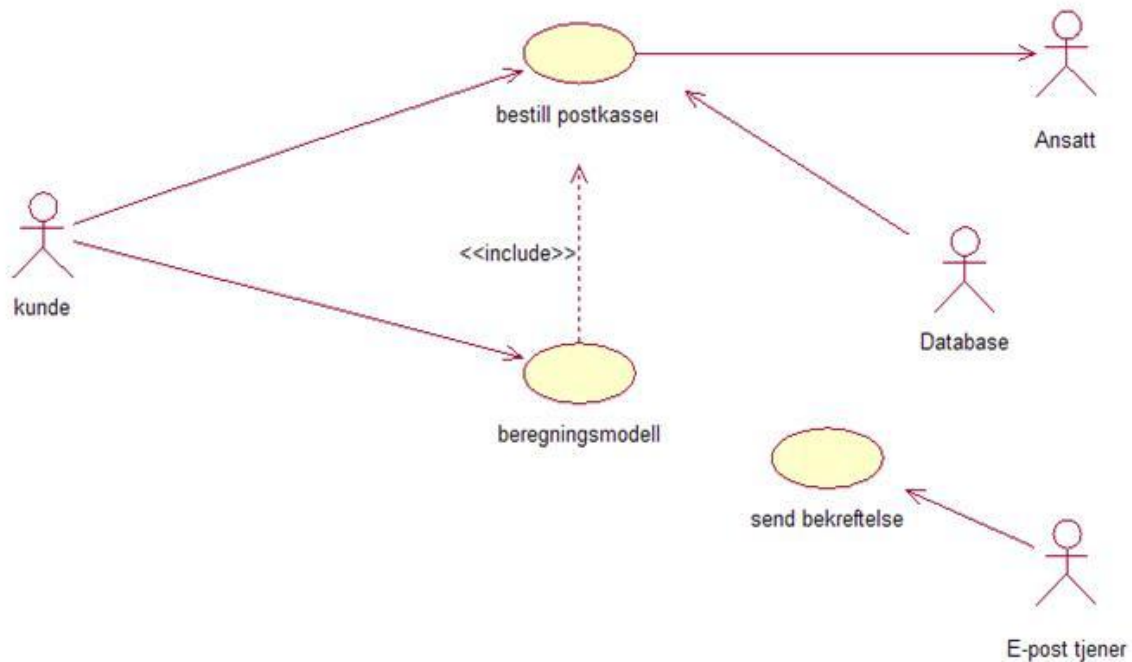
Risiko	Sannsynlighet	Følger
Sykdom	Middels	Akseptabel
Tap av data	Lav	Alvorlig
Student slutter	Lav	Alvorlig
Store uenigheter i gruppa	Lav	Alvorlig
Prosjektet er underestimert	Høy	Alvorlig
Endring av kravspesifikasjon	Høy	Alvorlig

Risikostyring

Risiko	Strategi
Sykdom	Melde fra, fordeling av arbeidsoppgaver ved behov.
Tap av data	Hente tilbake filer fra backup og eventuelt å gjøre de nyeste endringene om igjen
Student slutter	Fordele arbeidsoppgaver
Store uenigheter i gruppa	Diskusjon og avstemning for å løse problemet
Prosjektet er underestimert	Hvis kunde må ha prosjekt ferdig til avtalt tid blir det overtid jobbing, hvis ikke bes det om mer tid til fullføring av prosjekt
Endring av kravspesifikasjon	Endring av estimater og lengre tid (hvis trengs) Endre systemet etter de nye kravene som er spesifisert.

Vedlegg 5 – Use Case

Use case diagram



Use case beskrivelser

Use Case	Beregningssystem
Aktør	Kunde
Trigger	Kunde ønsker beregning av plass til postkasser
Pre-betingelse	Kunden ønsker å bruke beregningssystem
Post-betingelse	Kunden får en grafisk beregningssystem av oppgangen med postkasser.
Normal hendelsesflyt	<ol style="list-style-type: none"> 1. Systemet spør om breddemål i oppgangen. 2. Kunden skriver inn breddemål og bekrefter det. 3. Systemet viser postkassetyper. 4. Kunden velger en postkassetype. 5. Systemet viser alle størrelser av valgt postkassetype og setter av et område for plassering av kasser. Den informerer om "drag and drop" funksjonen. 6. Kunden drar ønskede postkasser over på veggen og godkjenner. 7. Systemet viser tegning av veggen og gir mulighet for utskrift av tegning. Den gir også mulighet for å gå direkte til bestill postkasser.

Variasjoner	<p>6a1. Kunden drar en kasse som ikke passer i forhold til breddemål. Systemet vil informere om at dette ikke er mulig og nekter valget.</p> <p>6a2. Kunden ønsker flere typer kasser, systemet gjør det mulig og legge til flere forskjellige postkassetyper på veggen.</p>
--------------------	--

Use Case	Bestill Postkasser
Aktør	Kunde
Trigger	Kunde ønsker å bestille postkasser
Pre-betingelse	Kunden har tenkt å bestille postkasser
Post-betingelse	Kunden får bestilt postkasser
Normal hendelsesflyt	<ol style="list-style-type: none"> 1. Systemet viser kunden hvilke postkasser de har til utvalg. 2. Kunden velger type postkasse som ønskes kjøpt. 3. systemet viser hva kunden har valgt og ber om antall kasser som ønskes, og om antall oppganger det gjelder. 4. Kunden skriver inn antall postkasser og antall oppganger og bekrefter. 5. Systemet ber så om informasjon om kunden: Navn, Adresse, Adresse(installasjonssted) og tlf nummer. 6. Kunden skriver inn påkrevd info og bekrefter. 7. systemet gir bekreftelse på bestilling å informerer om at selger vil kontakte dem snarest mulig.
Relatert informasjon	Påkrevde felter er markert med (*)

Use Case	Send bekreftelse
Aktør	E-post tjener
Trigger	Kunden har bestilt postkasser
Pre-betingelse	Kunden har tenkt å bestille postkasser
Post-betingelse	Bekreftelse blir sendt til kundens e-post.
Normal hendelsesflyt	<ol style="list-style-type: none"> 1. E-posttjener får informasjon om bestilling 2. E-posttjener håndterer informasjon og legger det til i et e-postoppsett 3. E-post tjener sender svar til kundens e-post adresse.

Brukermanual

Beregningsmodell

Skriv inn breddemål i tekstruten, trykk på "Enter" eller trykk enter på tastaturet	
<input type="text"/> Enter	
RESET	



Høgskolen i Oslo, Avdeling for ingeniørutdanning.

Laget for Stansefabrikken AS.

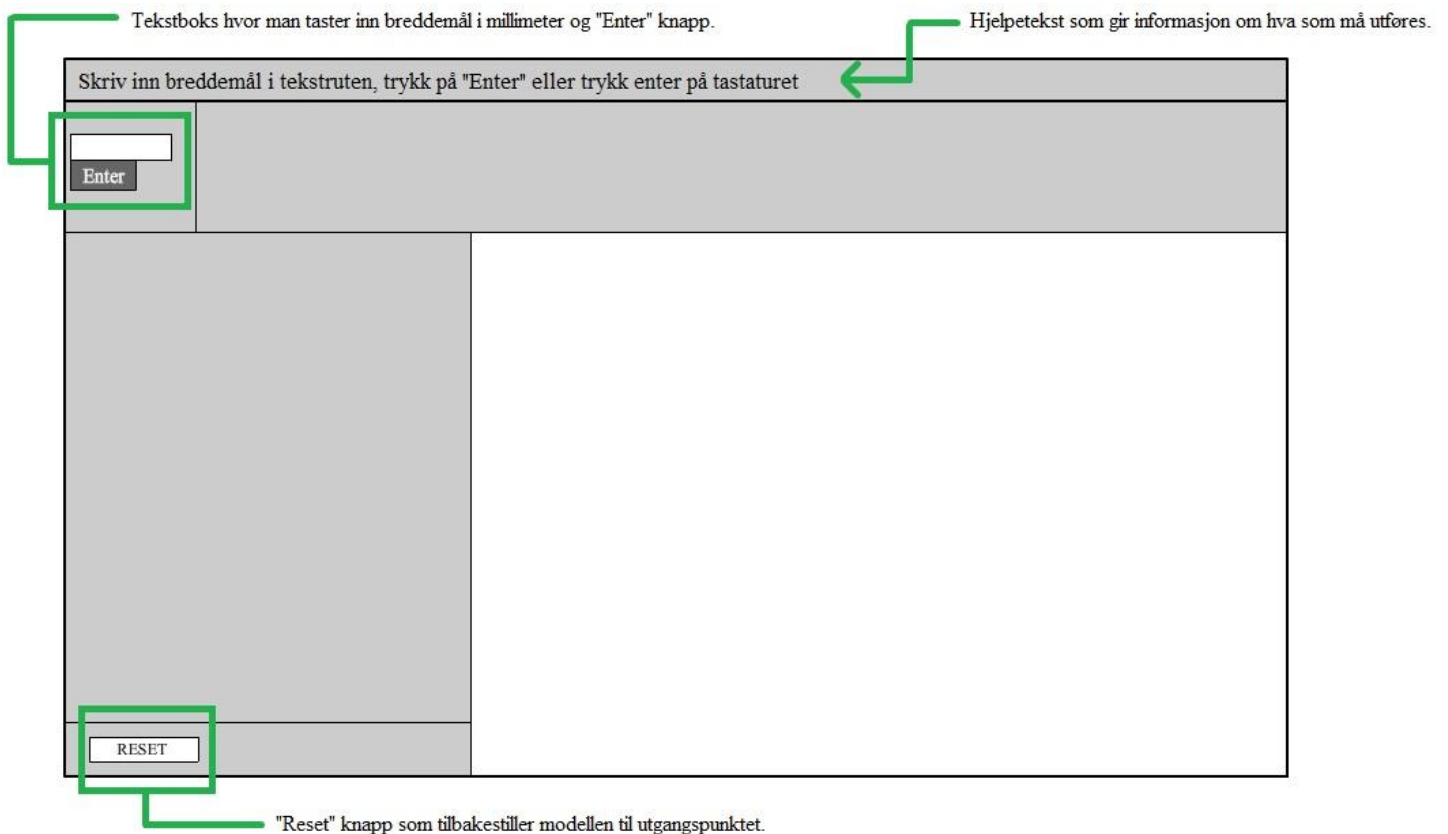
2009

Denne brukermanualen tar for seg beregningsmodellen og alle stegene som man må igjennom for å oppnå en vellykket modell etter egne breddemål. En betingelse for å kunne benytte denne beregningsmodellen er at bredden på det området som det skal plasseres postkasser på er målt opp og breddemålet er i mm.

Det er hele tiden mulig å trykke på "Reset" knappen nederst til venstre i modellen. Dette medfører at modellen blir tilbakestilt til utgangspunktet og det er mulig å starte på nytt. Denne funksjonen kan benyttes hvis det oppstår eventuelle feil.

Steg 1:

Skriv inn breddemålet inn i tekstboksen og trykk på Enter.



Steg 2:

Velg type postkasse ved å trykke på den med musepekeren.

Hjelpetekst som gir informasjon om hva som må utføres.

Bilde av type postkasse. Trykk på bildet for å velge.

Velg Type Postkasse

Enter

Området som postkassene kan plasseres på.

4000 mm

Høyde 1750 mm Brekke 2323 mm

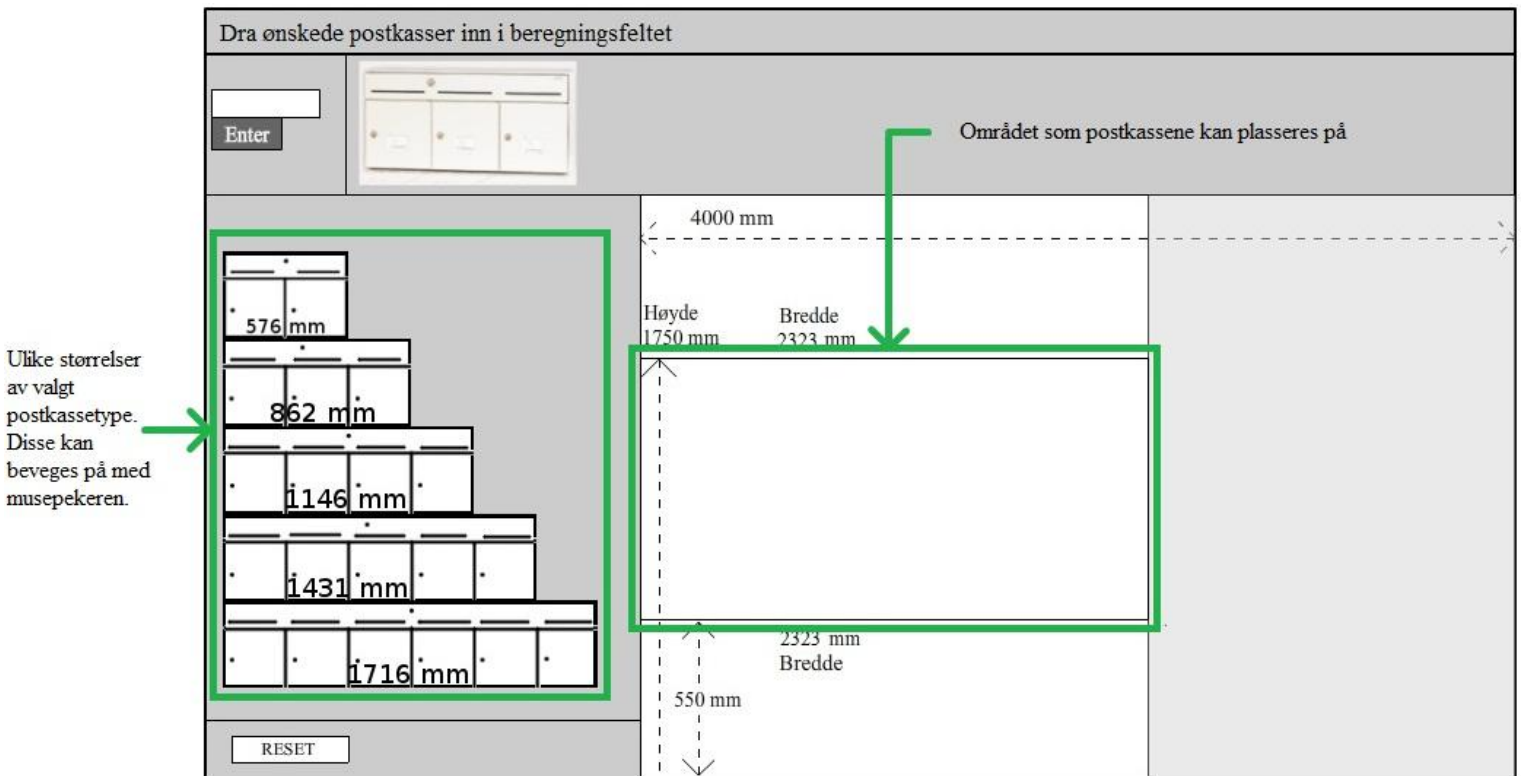
2323 mm Brekke

550 mm

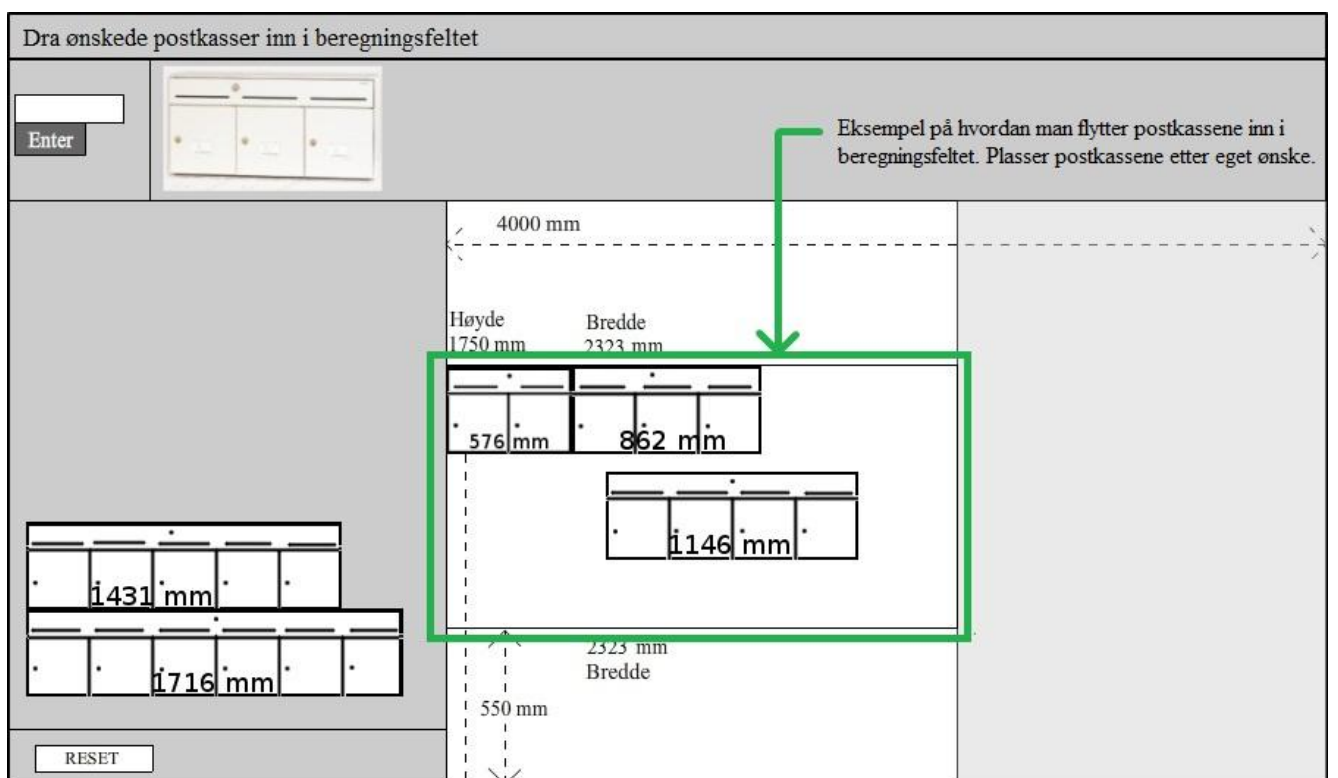
RESET

Steg 3:

De ulike størrelsene som tilbys av den typen postkassen som er valgt listes opp til høyre i modellen. Dra de ønskelige postkassene ved hjelp av musepekeren og plasser dem i det feltet som er markert i bildet under. Postkassene kan plasseres etter eget ønske, men må holdes innenfor det området som er satt av til postkasser.



Postkassene plasseres i feltet som vist under:



Steg 4:

Når postkassene er plassert og satt sammen slik man ønsker trykker man på "Neste" knappen. Denne knappen finner man under selve modellen og et bilde av feltet hvor postkassene er plassert dukker opp. Dette bildet kan man lagre ved å høyreklikke med musen og deretter velge "Lagre" eller skrive ut direkte ved å velge "Skriv ut".



"Neste" knapp som fører brukeren til neste steg.



Stansefabrikken AS
Rolfbuktveien 17, 1364 Fornebu, Norge
2009

Vedlegg 7 – Nettside kode

Index.php

```
<?php
if(isset($_POST['antallrom']) && isset($_POST['antalopp ganger']))
{
if(intval($_POST['antallrom'] == 0) || intval($_POST['antalopp ganger']) == 0 ||
$_POST['antalopp ganger'] == " || $_POST['antallrom'] == ")
{
header('location: index.php?pg=bestill2&type='.$_REQUEST["postkassetype"]);
}
}
if(isset($_POST['check']))
{
if($_POST['systemkasser'] == ")
header('location: index.php?pg=bestill');

}

?>
<html>
<head>
<title>Stansefabrikken Products AS</title>

<!--meta taggene hjelper for søkemotorer og finne siden-->
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8" />
<meta name="Description" content="postkasser" />
<meta name="Keywords" content="Stansefabrikken products AS" />
<meta name="Keywords" content="systemkasser" />
<meta name="Keywords" content="bestill postkasser" />
<meta name="Generator" content="iPyramid.system2/2.0" />

<!--her linker vi til CSS dokumentet som inneholder design oppsett-->
<link href="stylesheet.css" rel="stylesheet" type="text/css" >
<link rel="icon" type="image/ico" href="favicon.ico" >

</head>
<body>

<!--her kommer tabellen som er rammeverket for hele nettsiden-->
<table class="hovedtable" align="center">

    <tr>
        <td class="tdtopp1">
            </img>
            <p class="ptagg">Postkasser &nbsp; Stansefabrikken Products AS</p>

            <a href="admin.php" >Admin</a>
```

```

        </td>

</tr>
<tr>
    <td class="tdlogo">
        </img>
    </td>
</tr>

<tr>
    <td>
        <ul id="menyliste">
            <li>
                <a href="index.php?pg=forside">Forside</a>
            </li>
            <li>
                <a
href="index.php?pg=beregning">Beregningsmodell</a>
            </li>
            <li>
                <a href="index.php?pg=bestill">Bestilling Av
postkasser</a>
            </li>
        </ul>

    </td>
</tr>

<tr>
    <td>
        <?php

            if($_GET['pg'] == null)
            {
                include "forside.php";
            }
            elseif($_GET['pg'] == "beregning")
            {
                include "Beregningsmodell.html";
            }
            elseif($_GET['pg'] == "bestill")
            {
                include "bestill1.php";
            }
            elseif($_GET['pg'] == "bestill2")

```

```
        {
            include "bestill2.php";
        }
        elseif($_GET['pg'] == "bestill3")
        {
            include "bestill3.php";
        }
        elseif($_GET['pg'] == "bestill4")
        {
            include "bestill4.php";
        }
        else
        {
            include "forside.php";
        }
    ?>

</td>
</tr>
<tr>
    <td class="tdbunn">
        Copyright © STAFAs Industrier AS | Privacy Policy | All rights reserved
    | Member of STAFAs INDUSTRIER
    </td>
</tr>
</table>

</body>
</html>
```

Bestill1.php

```
<?php

$tilkobling = mysql_connect( 'mysql.nameunit.info', 'lugusu_com', '*****' ) or die(
"problemer med tilkobling" );
mysql_select_db( 'lugusu_com', $tilkobling ) or die( "Kunne ikke velge database" );
$rs = mysql_query( "SELECT * FROM p_navn" );
?>

<center><h2>Produkter</h2></center>
<hr/>
<center>
<br></br>
Velg postkasse å trykk på knappen bestill for å gå videre i bestillingen:
<form id="form2" name="form2" method="post" action="index.php?pg=bestill2">
<table border="1">
<input type="hidden" name="check" value="1"/>
<tr>
<td><b>Navn</b></td>
<td><b>Info</b></td>
<td><b>Link</b></td>
<td><b>Bilde</b></td>
</tr>
<?php
while( $obj = mysql_fetch_object( $rs ) )
{
echo "
<tr>
<td><input type='radio' name='systemkasser' value='$obj->Navn'/> <br></br> $obj-
>Navn</td>
<td>$obj->Info</td>
<td>$obj->link</td>
<td>$obj->bilde</td>
</tr>\n";
}
mysql_free_result( $rs );
mysql_close($tilkobling);
?>
</table>
<br></br>
<p><input type="submit" value="Bestill" /></p>
</form></center>
```


Bestill2.php

```
<form id="form2" name="form2" method="post"
      action="index.php?pg=bestill3">
<?php
$tilkobling = mysql_connect ( 'mysql.nameunit.info', 'lugusu_com', '*****' ) or die (
"problemer med tilkobling" );
mysql_select_db ( 'lugusu_com', $tilkobling ) or die ( "Kunne ikke velge database" );

if (isset ( $_GET ['type'] ) && $_GET ['type'] != "" ) {
    $v = $_GET ['type'];
} else {
    $v = $_REQUEST ["systemkasser"];
}
// mysql_real_escape_strings legger til \ forran ulovlige tegn.

// 'SELECT * FROM p_navn WHERE Navn=" OR "= ":
$sql = 'SELECT * FROM p_navn WHERE Navn=\' . mysql_real_escape_string ( $v ) . \'";
$rs = mysql_query ( $sql );
// or die ("Query failed: " . mysql_error());

echo "<input type='hidden' name='postkassetype' value='$v' />";
?>

<h1>Du ønsker og bestille:</h1>
<table border="1">
<?php
while ( $obj = mysql_fetch_object ( $rs ) ) {
    echo "
<tr>
<td>$obj->Navn</td>
<td>$obj->Info</td>
<td>$obj->link</td>
<td>$obj->bilde</td>
</tr>\n";
}

//mysql_free_result( $rs );
mysql_close ( $tilkobling );
?>
</table>
```

```
<table border="1">
  <tr>
    <td>Skriv inn antall postkasserom du ønsker:<br />
    <input type="text" name="antallrom" /></td>
  </tr>
  <tr>
    <td>Skriv inn antall oppganger henvendelsen gjelder:<br />
    <input type="text" name="antalloppganger" /></td>
  </tr>
  <tr>
    <td><input type="submit" value="Neste" /></td>
  </tr>
</table>
</form>
```

Bestill3.php

```
<form id="form2" name="form2" method="post" action="index.php?pg=bestill4">
<?php
$tilkobling = mysql_connect( 'mysql.nameunit.info', 'lugusu_com', '*****' ) or die(
"problemer med tilkobling" );
mysql_select_db( 'lugusu_com' , $tilkobling ) or die( "Kunne ikke velge database" );
```

```
$v = $_REQUEST["postkasetype"];
$antallrom = $_REQUEST["antallrom"];
$antalopp ganger = $_REQUEST["antalopp ganger"];
```

```
$rs = mysql_query( "SELECT * FROM p_navn WHERE Navn='$v'" );
```

```
echo "<input type='hidden' name='postkasetype' value='$v' />";
echo "<input type='hidden' name='antallrom' value='$antallrom' />";
echo "<input type='hidden' name='antalopp ganger' value='$antalopp ganger' />";
?>
```

```
<h1>Du ønsker å bestille:</h1>
```

```
<table border="1">
```

```
<?php
```

```
while( $obj = mysql_fetch_object( $rs ) )
```

```
{
```

```
echo "
```

```
<tr>
```

```
<td>$obj->Navn</td>
```

```
<td>$obj->Info</td>
```

```
<td>$obj->link</td>
```

```
<td>$obj->bilde</td>
```

```
</tr>\n";
```

```
}
```

```
mysql_free_result( $rs );
```

```
mysql_close($tilkobling);
```

```
echo "</table>";
```

```
echo " Din henvendelse gjelder $antallrom rom <br />";
```

```
echo " Din henvendelse gjelder $antalopp ganger opp ganger";
```

```
?>
```

```
<h2>Dine personalia</h2>
```

```
<table border="1">
```

```
<tr>
```

```
<td>
```

```
Navn: <input type="text" name="navn" />
```

```
</td>
```

```
</tr>
```

```
<tr>
```

```

        <td>
            Adresse: <input type="text" name="adresse1" />
        </td>
    </tr>
    <tr>
        <td>
            E-post adresse: <input type="text" name="epost" />
        </td>
    </tr>
    <tr>
        <td>
            Tlf: <input type="text" name="tlf" />
        </td>
    </tr>
    <tr>
        <td>
            Monteringsadresse:
        </td>
    </tr>
    <tr>
        <td>
            Adresse: <input type="text" name="adresse3" />
        </td>
    </tr>
    <tr>
        <td>
            Postnr.:<input type="text" name="post" />
        </td>
    </tr>
    <tr>
        <td>
            Poststed:<input type="text" name="poststed" />
        </td>
    </tr>
    <tr>
        <td>
            Tilbehør eller andre ønsker:<br /><textarea name="tillegg" cols="40"
            rows="4">Ønsker du andre farger eller tilleggststyr nevnt det her...</textarea>
        </td>
    </tr>
    <tr>
        <td>
            <input type="submit" value="Bestill" />
        </td>
    </tr>
</table>

</form>

```

Bestill4.php

```
<?php
//strip tags : This function tries to return a string with all HTML and PHP tags stripped from a
given str .
$type = strip_tags ($_REQUEST["postkasetype"]);
$oppganger = strip_tags ($_REQUEST["antalloppganger"]);
$rom = strip_tags ($_REQUEST["antallrom"]);
$navn = strip_tags ($_REQUEST["navn"]);
$navn_bor = strip_tags ($_REQUEST["adresse1"]);
$epost = strip_tags ($_REQUEST["epost"]);
$tlf = strip_tags ($_REQUEST["tlf"]);
$montering = strip_tags ($_REQUEST["adresse3"]);
$postnr = strip_tags ($_REQUEST["post"]);
$sted = strip_tags ($_REQUEST["poststed"]);
$tillegg = strip_tags ($_REQUEST["tillegg"]);

$recipient = 'magzter86@hotmail.com';
$subject = "Bestilling av $type";
$from = "$navn, epost: $epost, tlf: $tlf, adresse: $adresse";
$msg = "Melding fra: $from\n\n antallrom: $rom\n antalloppganger: $oppganger\n
monteringsadresse: $montering\n postnummer: $postnr\n Poststed: $sted\n
Tileggsninfomasjon: $tillegg \n";
mail($recipient, $subject, $msg);

$tilbakemelding = "$epost";
$poeng = "Du ønsker å bestille $type";
$fra = "Stansefabrikken products AS, epost: earwin_sletten@hotmail.com ";
$melding = "Melding fra: $fra\n\n Du ønsker å bestille postkasetype: $type \n antallrom:
$rom\n antalloppganger: $oppganger\n\n Tusen takk for din bestilling, vår selger vil kontakte
deg via epost eller tlf. \n \n MVH \n Stansefabrikken Products AS";
mail($tilbakemelding, $poeng, $melding);

echo "<h1>$poeng</h1>\n Kvittring på ønsket bestilling er sendt til din mail adresse.
<br></br> Du vil bli kontaktet av en kundekonsulent for videre behandling av
bestillingen.<br></br> MVH <br></br> Stansefabrikken products AS"

?>
```

Admin.php

```
<?php
```

```
?>
```

```
<form id="form1" name="form1" method="post" action="logginn.php">
```

```
<table width="210" border="0" align="left">
```

```
<td><p><b>Admin</b></p></td>
```

```
<tr>
```

```
<td> Brukernavn </td>
```

```
<td> <input type="text" name="brukernavn" /> </td>
```

```
</tr>
```

```
<tr>
```

```
<td>Passord</td>
```

```
<td> <input type="password" name="passord" /> </td>
```

```
</tr>
```

```
<tr>
```

```
<td> <input type="submit" name="Submit" value="Logg inn" /> </td>
```

```
</tr>
```

```
</table>
```

```
</form>
```

Logginn.php

```
<?php
session_start();
$tilkobling = mysql_connect( 'mysql.nameunit.info', 'lugusu_com', '*****' ) or die(
"problemer med tilkobling" );
mysql_select_db( 'lugusu_com' , $tilkobling ) or die( "Kunne ikke velge database" );
$salt = '*****';
if(isset($_POST['brukernavn']))
{
$username = mysql_real_escape_string($_POST['brukernavn']);
}
if(isset($_POST['passord']))
{
$pass = mysql_real_escape_string(md5($_POST['passord'].$salt));
}
$sql = "SELECT * FROM admin WHERE username='$username' AND pwd='$pass'";

$rs = mysql_query($sql);

// $num_rows = mysql_num_rows($rs);
// if($num_rows == 1)
// mysql_num_rows returnerer antall rader, eller false når den ikke finner noe.
if(mysql_num_rows( $rs))
{
//setcookie( 'admin', 1, time()+3600 );
$_SESSION['log'] = 'in';
header( 'location: innlogget.php');
}
else
{
//setcookie( 'admin', 0, time()-3600 );
$_SESSION['log'] = 'out';
header( 'location: index.php');
}
mysql_close($tilkobling);
?>
```

Innlogget.php

```
<?php
session_start ();
if ($_SESSION ['log'] == 'in') {
echo "du er innlogget";
} else {
    header( 'location: index.php');
}

$tilkobling = mysql_connect ( 'mysql.nameunit.info', 'lugusu_com', '*****' ) or die (
"problemer med tilkobling" );
mysql_select_db ( 'lugusu_com', $tilkobling ) or die ( "Kunne ikke velge database" );
$rs = mysql_query ( "SELECT * FROM p_navn" );

?>

<h1>Du er inlogget:</h1>

    <form method="post" action="">

        <table>
            <tr>
                <td>Navn:</td>
                <td>Info</td>
                <td>Link</td>
                <td>Bilde</td>
            </tr>
            <tr>
                <td><input type="text" value="navn" /></td>
                <td><textarea name="tillegg" cols="40" rows="4">Ønsker du andre farger
eller tilleggsutstyr nevnt det her...</textarea></td>
                <td><input type="text" value="link" /></td>
                <td><select name="bilder" />
                    <?php
                    foreach ( GLOB ( "bilder/*" ) as $filename ) {
                        $file2 = explode ( '.', $filename );
                        $file = explode ( '/', $file2 [0] );
                        echo "<option value=\"\$filename\">$file[1]</option>";
                    }
                    ?>
                </select></td>
            </tr>
            <tr>
                <td>
                <td>
                <input type="submit" value="Sett inn" />
                </td>
            </tr>
        </table>
```



```
</form>
```

```
<p>Foreløpig ser tabellen slik ut:</p>
```

```
<table border='1' width="80%">
```

```
    <tr>
```

```
        <td><b>Navn</b></td>
```

```
        <td><b>Info</b></td>
```

```
        <td><b>Link</b></td>
```

```
        <td><b>Bilde</b></td>
```

```
    </tr>
```

```
<?php
```

```
while ( $obj = mysql_fetch_object ( $rs ) ) {
```

```
    echo "
```

```
    <tr>
```

```
    <td>$obj->Navn</td>
```

```
    <td>$obj->Info</td>
```

```
    <td>$obj->link</td>
```

```
    <td>$obj->bilde</td>
```

```
    <td><a href="\ "?slett=$obj->id\">slett</a></td>
```

```
    </tr>\n";
```

```
    }
```

```
?>
```

```
<p>Her kan du legge til nye postkasser i betilling systemet.
```

```
<p>
```

```
<?php
```

```
mysql_free_result ( $rs );
```

```
mysql_close ( $tilkobling );
```

```
?>
```

Stylesheet.css

```
/*-----  
klassen for hele siden utenom det som blir spesifisert lengre nede.  
-----*/  
body {font-family: "georgia", fantasy, serif;  
      font-size: 10pt;  
      font-style: normal;  
      font-weight: normal;  
      color:#000000;  
}  
  
/*-----Slutt body-----*/  
/*-----  
Tabelloppsett og design av tabellen.  
-----*/  
/* Denne classen påvirker hele tabellen og bestemmer bredde og plassering*/  
.hovedtable {  
width: 989px;  
margin: auto;  
align: center;  
border-collapse: collapse;  
}  
  
/* denne setter design på Øverste del av tabellen*/  
.tdtopp1 {  
text-align: right;  
vertical-align: top;  
background-color: #ecef0;  
height: 59px;  
}  
/* Denne classen plasserer text med farge på øverste td tagg*/  
.ptagg{  
text-align: left;  
color: #789eca;  
vertical-align: top;  
}  
  
/* denne classen setter en grå border over logo.jpg*/  
.tdlogo{  
border-top: 5px solid #aeafb2;  
}  
  
/* denne classen lager design på nederste td*/  
.tdbunn{  
background-color: #aeafb2;  
color: #ffffff;  
text-align: center;  
font-size: 8pt;  
padding: 5px;
```

```
}/*-----Slutt Tabell oppsett-----  
-----*/
```

```
/*-----  
-----
```

Her kommer alt for menyen. Dette innebærer design av knapper på meny linjen:

```
-----*/
```

```
/* denne klassen bestemmel design på ul taggen*/
```

```
ul#menyliste {  
list-style-type: none;  
padding: 0; margin: 0;  
line-height: 20px;  
background-color: #aeafb2;  
}
```

```
/* denne setter desin på ul sin li tagg*/
```

```
ul#menyliste li {  
padding: 0; margin: 0;  
display: inline;  
padding: 0;  
}
```

```
/* denne setter design på li taggen sine linker*/
```

```
ul#menyliste li a {  
margin: 0.5em;  
padding: 0em;  
text-transform: capitalize;  
font-family: "georgia", fantasy, serif;  
font-size: 16px;  
font-weight: normal;  
color: #ffffff;  
text-decoration: none;  
}
```

```
/* denne fremhever linken når muse pekeren er over linken*/
```

```
ul#menyliste li a:hover {  
text-decoration: underline;  
}
```

```
/*-----Slutt Meny-----  
-----*/
```

```
div#text {  
background-image: url('bilder/bakgrunn.jpg');  
background-repeat: no-repeat;  
text-align: center;  
height: 250px;  
}
```

```
.tabell{  
width:500px;
```

```
height: 100%;  
text-align: left;  
color: green;
```

```
}
```

Vedlegg 8 - Kildekode Adobe Flash Actionscript 3.0

```
stop();
//setter posisjoner

DisplayObject(Gul1).x = 36;
DisplayObject(Gul1).y = 167;

DisplayObject(Gul2).x = 21;
DisplayObject(Gul2).y = 234;

DisplayObject(Gul3).x = 13;
DisplayObject(Gul3).y = 283;

DisplayObject(Robust1).x = 13;
DisplayObject(Robust1).y = 167;

DisplayObject(Robust2).x = 13;
DisplayObject(Robust2).y = 227;

DisplayObject(Robust3).x = 13;
DisplayObject(Robust3).y = 287;

DisplayObject(Robust4).x = 13;
DisplayObject(Robust4).y = 347;

DisplayObject(Robust5).x = 13;
DisplayObject(Robust5).y = 406;

DisplayObject(overskriftDra).x =9
DisplayObject(overskriftDra).y =6

DisplayObject(overskriftPostkasse).x =9
DisplayObject(overskriftPostkasse).y =6

DisplayObject(overskriftBredde).x =9
DisplayObject(overskriftBredde).y =6

// button identifier
Red_btn.buttonMode = true;
Robust_btn.buttonMode = true;

// setter visibility på objekter

DisplayObject(Gul1).visible = false;
DisplayObject(Gul2).visible = false;
DisplayObject(Gul3).visible = false;

DisplayObject(Robust1).visible = false;
DisplayObject(Robust2).visible = false;
```

```
DisplayObject(Robust3).visible = false;
DisplayObject(Robust4).visible = false;
DisplayObject(Robust5).visible = false;

DisplayObject(infoNede).visible = false;
DisplayObject(infoOppe).visible = false;

DisplayObject(Red_btn).visible = false;
DisplayObject(Robust_btn).visible = false;

DisplayObject(overskriftDra).visible = false;
DisplayObject(overskriftPostkasse).visible = false;

DisplayObject(mmOppe).visible = false;
DisplayObject(mmNede).visible = false;

DisplayObject(helBreddeText).visible = false;

// button funksjon

function doit(event:MouseEvent):void {

    DisplayObject(Gul1).visible = true;
    DisplayObject(Gul2).visible = true;
    DisplayObject(Gul3).visible = true;

    DisplayObject(Robust1).visible = false;
    DisplayObject(Robust2).visible = false;
    DisplayObject(Robust3).visible = false;
    DisplayObject(Robust4).visible = false;
    DisplayObject(Robust5).visible = false;

    DisplayObject(Gul1).x = 36;
    DisplayObject(Gul1).y = 167;

    DisplayObject(Gul2).x = 21;
    DisplayObject(Gul2).y = 234;

    DisplayObject(Gul3).x = 13;
    DisplayObject(Gul3).y = 283;

    DisplayObject(overskriftPostkasse).visible = false;
    DisplayObject(overskriftDra).visible = true;

}
```

```
//button funksjon
```

```
function doitRobust(event:MouseEvent):void {
```

```
    DisplayObject(Robust1).visible = true;  
    DisplayObject(Robust2).visible = true;  
    DisplayObject(Robust3).visible = true;  
    DisplayObject(Robust4).visible = true;  
    DisplayObject(Robust5).visible = true;
```

```
    DisplayObject(Gul1).visible = false;  
    DisplayObject(Gul2).visible = false;  
    DisplayObject(Gul3).visible = false;
```

```
    DisplayObject(Robust1).x = 13;  
    DisplayObject(Robust1).y = 167;
```

```
    DisplayObject(Robust2).x = 13;  
    DisplayObject(Robust2).y = 227;
```

```
    DisplayObject(Robust3).x = 13;  
    DisplayObject(Robust3).y = 287;
```

```
    DisplayObject(Robust4).x = 13;  
    DisplayObject(Robust4).y = 347;
```

```
    DisplayObject(Robust5).x = 13;  
    DisplayObject(Robust5).y = 406;
```

```
    DisplayObject(overskriftPostkasse).visible = false;  
    DisplayObject(overskriftDra).visible = true;
```

```
}
```

```
// button action
```

```
Red_btn.addEventListener(MouseEvent.CLICK, doit);
```

```
Robust_btn.addEventListener(MouseEvent.CLICK, doitRobust);
```

```

// Register mouse event functions

Gul1.addEventListener(MouseEvent.CLICK, mouseDownHandler);
Gul1.addEventListener(MouseEvent.CLICK, mouseUpHandler);

Gul2.addEventListener(MouseEvent.CLICK, mouseDownHandler);
Gul2.addEventListener(MouseEvent.CLICK, mouseUpHandler);

Gul3.addEventListener(MouseEvent.CLICK, mouseDownHandler);
Gul3.addEventListener(MouseEvent.CLICK, mouseUpHandler);

Robust1.addEventListener(MouseEvent.CLICK, mouseDownHandler);
Robust1.addEventListener(MouseEvent.CLICK, mouseUpHandler);

Robust2.addEventListener(MouseEvent.CLICK, mouseDownHandler);
Robust2.addEventListener(MouseEvent.CLICK, mouseUpHandler);

Robust3.addEventListener(MouseEvent.CLICK, mouseDownHandler);
Robust3.addEventListener(MouseEvent.CLICK, mouseUpHandler);

Robust4.addEventListener(MouseEvent.CLICK, mouseDownHandler);
Robust4.addEventListener(MouseEvent.CLICK, mouseUpHandler);

Robust5.addEventListener(MouseEvent.CLICK, mouseDownHandler);
Robust5.addEventListener(MouseEvent.CLICK, mouseUpHandler);

function mouseDownHandler(evt:MouseEvent):void {
    var obj = evt.target;
    obj.startDrag();
}

function mouseUpHandler(evt:MouseEvent):void {
    var obj = evt.target;
    obj.stopDrag();
}

//Reset funksjon

function dotry(event:MouseEvent):void {

    DisplayObject(Gul1).visible = false;
    DisplayObject(Gul2).visible = false;
    DisplayObject(Gul3).visible = false;

    DisplayObject(Robust1).visible = false;
    DisplayObject(Robust2).visible = false;
    DisplayObject(Robust3).visible = false;
    DisplayObject(Robust4).visible = false;
}

```



```
DisplayObject(Robust5).visible = false;

DisplayObject(Gul1).x = 36;
DisplayObject(Gul1).y = 167;

DisplayObject(Gul2).x = 21;
DisplayObject(Gul2).y = 234;

DisplayObject(Gul3).x = 13;
DisplayObject(Gul3).y = 293;

DisplayObject(Robust1).x = 13;
DisplayObject(Robust1).y = 167;

DisplayObject(Robust2).x = 13;
DisplayObject(Robust2).y = 227;

DisplayObject(Robust3).x = 13;
DisplayObject(Robust3).y = 287;

DisplayObject(Robust4).x = 13;
DisplayObject(Robust4).y = 347;

DisplayObject(Robust5).x = 13;
DisplayObject(Robust5).y = 406;

visbreddetext.text="";
visbreddetext2.text="";
breddetext.text="";

DisplayObject(infoNede).visible = false;
DisplayObject(infoOppe).visible = false;
DisplayObject(Red_btn).visible = false;
DisplayObject(Robust_btn).visible = false;
DisplayObject(overskriftDra).visible = false;
DisplayObject(overskriftBredde).visible = true;
DisplayObject(mmOppe).visible = false;
DisplayObject(mmNede).visible = false;
DisplayObject(overskriftPostkasse).visible = false;
DisplayObject(helBreddeText).visible = false;
DisplayObject(skrav).visible = false;
DisplayObject(skravTo).visible = false;
}

// button action

reset.addEventListener(MouseEvent.CLICK, dotry);
```

```

//Enter knapp for input tekst
textKnapp.buttonMode = true;

//reset knapp
reset.buttonMode = true;

breddetext.restrict = "0-9.";

//setter maks verdi til 4000
function maks(e:Event):void {
    if (Number(breddetext.text) > 4000) {
        breddetext.text = "";
    }
}
breddetext.addEventListener(Event.CHANGE, maks);

var skrav:Shape = new Shape();
var skravTo:Shape = new Shape();

function keyDownHandler(event:KeyboardEvent):void {
    if (event.keyCode == Keyboard.ENTER) {
        skrav.graphics.clear();
        DisplayObject(skrav).visible = true;
        var bredde:Number = Number(breddetext.text);
        var a:Number = (4000/10)*1.5;
        var b:Number = (bredde /10)*1.5;
        var bredde2:Number = a - b;

        skrav.graphics.beginFill(0xD3D3D3, skrav.alpha =0.7);

        skrav.graphics.lineStyle(1,0,1);

        skrav.graphics.drawRect(899, 128, -bredde2, 399);

        skrav.graphics.endFill();

        addChild(skrav);

        skravTo.graphics.clear();
        DisplayObject(skravTo).visible = true;

        skravTo.graphics.lineStyle(1,0,1);
    }
}

```

```
var c:Number = a - bredde2;

skravTo.graphics.drawRect(299, 240, c, 179);

skravTo.graphics.endFill();

addChild(skravTo);

visbreddetext.text = breddetext.text;
visbreddetext2.text = breddetext.text;
breddetext.text="";
DisplayObject(Red_btn).visible = false;
DisplayObject(Robust_btn).visible = true;
DisplayObject(infoNede).visible = true;
DisplayObject(infoOppe).visible = true;
DisplayObject(overskriftBredde).visible = false;
DisplayObject(overskriftDra).visible = false;
DisplayObject(overskriftPostkasse).visible = true;
DisplayObject(mmOppe).visible = true;
DisplayObject(mmNede).visible = true;
DisplayObject(helBreddeText).visible = true;
}

}

breddetext.addEventListener(KeyboardEvent.KEY_DOWN, keyDownHandler);
```

```

function copyText(e:MouseEvent):void {

    skrav.graphics.clear();
    DisplayObject(skrav).visible = true;
    var bredde:Number = Number(breddetext.text);
    var a:Number = (4000/10)*1.5;
    var b:Number = (bredde /10)*1.5;
    var bredde2:Number = a - b;

    skrav.graphics.beginFill(0xD3D3D3, skrav.alpha =0.7);

    skrav.graphics.lineStyle(1,0,1);

    skrav.graphics.drawRect(899, 128, -bredde2, 399);

    skrav.graphics.endFill();

    addChild(skrav);

    skravTo.graphics.clear();
    DisplayObject(skravTo).visible = true;

    skravTo.graphics.lineStyle(1,0,1);
    var c:Number = a - bredde2;
    //var c:Number = a - bredde2;
    skravTo.graphics.drawRect(299, 240, c, 179);

    skravTo.graphics.endFill();

    addChild(skravTo);

    visbreddetext.text = breddetext.text;
    visbreddetext2.text = breddetext.text;
    breddetext.text="";
    DisplayObject(Red_btn).visible = false;
    DisplayObject(Robust_btn).visible = true;
    DisplayObject(infoNede).visible = true;
    DisplayObject(infoOppe).visible = true;
    DisplayObject(overskriftBredde).visible = false;
    DisplayObject(overskriftDra).visible = false;
    DisplayObject(overskriftPostkasse).visible = true;
    DisplayObject(mmOppe).visible = true;
    DisplayObject(mmNede).visible = true;
    DisplayObject(helBreddeText).visible = true;

}

textKnapp.addEventListener(MouseEvent.CLICK,copyText);

```

Vedlegg 9 - Prosjektdagbok

Prosjektdagbok

FRA 30.10-08 TIL 2.3-09

Uke	Dato	Personer tilstede	Tid	Beskrivelse
44	30.10-08	Øyvind Peder Magnus	10:00 - 15:00	Vi dannet gruppe og skrev Statusrapport.
48	25.11-08	Øyvind Peder Magnus	12:00 - 14:00	Kontaktet bedrifter
49	02.12-08	Øyvind Peder Magnus	09:00 - 12:00	Valgte bedrift. Opprettet nettside og jobbet med prosjektskisse.
2	8.1-09	Øyvind Magnus Peder	12:00 - 15:00	Første møte med bedriften, videreutviklet problemstilling som omhandler å lage et system for bestilling og beregning av plassering av postkasser.
3	12.1-09	Øyvind Magnus Peder	09:00 - 14:00	Arbeid med forprosjekt rapporten.
3	13.1-09	Øyvind Magnus Peder	09:00 - 14:00	Arbeidet med forprosjekt rapporten.
3	14.1-09	Øyvind Magnus Peder	08:30 - 10:30	Arbeidet med forprosjekt rapporten.

3	15.1-09	Magnus Peder	08:30 - 14:00	Planlegging av innhold, arbeidsplan og fremdriftsplan. Planla prosjektnettside.
4	19.1-09	Magnus Peder	08:30 - 15:00	Arbeidet med prosjektnettside, arbeidsplan og fremdriftsplan
4	20.1-09	Magnus Peder Øyvind	10:00 - 14:00	Møte med Torunn Gjester(veileder), jobbet med arbeidsplan
4	21.1-09	Magnus Peder Øyvind	08:30 - 10:30	Jobbet med fremdriftsplan
4	22.1-09	Magnus Peder Øyvind	08:30 - 13:00	Jobbet med prosjekt nettside.
5	27.1-09	Magnus Peder Øyvind	08:30 - 14:00	Fikset utseende, meny og lignende på prosjektnettsiden.
5	28.1-09	Magnus Peder Øyvind	13:00 - 14:00	Møte med veileder og planlegging av videre arbeid.
5	29.1-09	Magnus Øyvind	13:00 - 14:30	Gjorde ferdig Prosjektnettside. Design justeringer og planlegging.

6	3.2-09	Magnus	09:00	Arbeidet med Kravspesifikasjon og Use Case
		Peder	-	
		Øyvind	14:00	

Prosjektdagbok

FRA 9.02-09 TIL 18.3-09

Uke	Dato	Personer tilstede	Tid	Beskrivelse
7	9.2-09	Peder	09:00	Vi var på Fornebu og jobbet med papirprototype og planlegging av systemet. Bestemt oss for og bruke flash for beregningsmodellen.
		Øyvind	-	
		Magnus	15:00	
7	10.2-09	Peder	09:00	Jobbet med papirprototype og use case / use case beskrivelser
		Øyvind	-	
		Magnus	14:00	
7	11.2-09	Peder	09:00	Installerte flash og jobbet med tutorials. Hadde møte med torunn om valg av flash.
		Øyvind	-	
		Magnus	10:30	
7	12.2-09	Peder	09:00	Jobbet med flash
		Øyvind	-	
		Magnus	14:00	
8	16.2-09	Peder	09:00	Jobbet med flash, planlegging av beregningsmodell
		Øyvind	-	
		Magnus	14:00	
8	17.2-09	Peder	09:00	Fullførte use case og use case beskrivelser. Ferdigstilte kravspesifikasjon. Og ferdigstilte dokumenteringen av disse.
		Øyvind	-	

			14:00	Resten av uke 8 var 2 av gruppemedlemmene syke og vi fikk dermed ikke jobbet mer med prosjektet denne uka.
9	23.2-09	Peder Øyvind Magnus	09:00 - 10:30	Jobbet med flash. Ferdigstilt papirprototype med beskrivelse om den.
10	3.3-09	Peder Øyvind Magnus	09:00 - 14:00	Jobbet med er-diagram og planlegging av database. Jobbet med prosjektnettside. Lagde arbeidsplanlegging uke 10 - 11
10	5.3-09	Peder Øyvind Magnus	09:00 - 14:00	Jobbet med flash.
11	9.3-09	Peder Øyvind Magnus	09:00 - 14:00	Jobbet med flash dokumentering, nettside, dataflyt diagram, strukturkart, er-modell.
11	10.3-09	Peder Øyvind Magnus	09:00 - 14:00	Jobbet med nettside, dataflyt diagram, strukturkart, er-modell.
11	11.3-09	Peder Øyvind Magnus	09:00 - 10:30	Jobbet med flash beskrivelse, ferdigstiller dataflytdiagram, strukturkart og black box diagram.
11	12.3-09	Peder Øyvind Magnus	09:00 - 14:00	Jobbet med og dokumentere og puttet dokumentert matriale i prosjektrapporten

12	16.3-09	Peder Øyvind Magnus	09:00 - 14:00	Jobbet med flash, design prototype og dokumentering
12	17.3-09	Peder Øyvind Magnus	09:00 - 14:00	Jobbet med flash, design prototype og dokumentering
12	18.3-09	Peder Øyvind Magnus	09:00 - 10:30	Planlegging av videre arbeid

Prosjektdagbok

FRA 19.03-09 TIL

Uke	Dato	Personer tilstede	Tid	Beskrivelse
12	19.3-09	Peder Øyvind Magnus	09:00 - 14:00	Jobbet med dokumentering
13	23.3-09	Peder Øyvind Magnus	09:00 - 14:00	Jobbet med design prototyping og startet med nettsiden til stansefabrikken.
13	24.3-09	Peder Øyvind Magnus	09:00 - 14:00	Arbeidet videre med nettsiden og flash applikasjon.
13	26.3-09	Peder Øyvind	09:00 -	Arbeidet med flash og nettsiden til stansefabrikken.

		Magnus	14:00	
16	14.4-09	Peder Øyvind Magnus	09:00 - 14:00	jobbet med flash og php på nettsiden og css /design
16	15.4-09	Peder Øyvind Magnus	09:00 - 10:30	Jobbet med nettsiden / design, jobbet med flash
16	16.04-09	Peder Øyvind Magnus	09:00 - 14:00	Jobbet med dokumentering
17	20.04-09	Peder Øyvind Magnus	09:00 - 14:00	Jobbet med database og bestillings siden.
17	21.04-09	Peder Øyvind Magnus	09:30 - 14:00	Jobbet med database og tilkobling mellom nettsiden og denne. Skaffet domene og web-hotell og jobbet med flash
17	22.04-09	Peder Øyvind Magnus	08:30 - 14:00	Jobbet med bestillingssiden.
17	23.04-09	Peder Øyvind Magnus	09:30 - 15:00	Jobbet med flash og nettsiden. ordnet slik at nettsiden sender bekreftelse på bestilling.
18	27.04-09	Peder Øyvind Magnus	09:00 - 14:00	Jobbet med dokumentering og prosjektrapport
